

Amigazette

<http://amigazette83.online.fr>
email:amigazette83@online.fr

NOUVELLES ADRESSES

AMIGAZette
ça désaltère!

**Editorial** -----> José

Si cela continu, il ne restera plus que les fanzines pour lutter contre la force obscure, après ANEWS qui n'arrive pas à se remettre sur pied (voir page 7), Virus Informatique qui n'a plus d'autorisation (peut-être trop agressif envers certaines grosses entreprises), et peut-être AmigaFormat (source non vérifiée) qui arrêterait, l'informatique devient un terrain très glissant.

L'AMIGA va bientôt se doter d'une carte d'extension PCI qui devrait permettre l'installation de cartes issues du monde PC, que l'on pourra évidemment acheter dans n'importe quelle épicerie. Sans attendre les tests on peut ores et déjà penser que c'est une première issue pour refaire surface, en espérant que les «drivers» pour les cartes les plus courantes seront disponibles rapidement. 2000 est peut-être l'année charnière pour une vraie renaissance.

Vous avez bien noté les nouvelles adresses internet d'AMIGAZette83, des petits soucis de notre hébergeur nous ont obligés d'aller voir ailleurs.

Comme pour suivre l'évolution de l'AMIGA, pour la rentrée AMIGAZette aura droit à un relouckage, il faut bien aussi évoluer côté papier...

AMIGAZette 83 est une association loi du 1er juillet 1901 à but non lucratif. AMIGAZette est propriété d'AMIGAZette 83. Le format de mise en page d'AMIGAZette est propriété d'AMIGAZette 83. Toute copie ne peut-être faite sans le consentement des membres actifs de l'association. La parution d'AMIGAZette est bimestrielle.

La Rédaction décline toute responsabilité quant au contenu des articles. Les opinions exprimées n'engagent que leurs auteurs.

Siège social:

AMIGAZette 83

67 rue Messenger

83200 Toulon

Tél: 04 94 89 50 97

N° Siret: 429 065 790 00017

Président: José Grillierre

Trésorier: Hervé Blancho

Conseiller technique et

informatique: Philippe Cierp

WebMaster: Philippe Cierp

Adresse électronique

e-mail: amigazette83@altern.org

<http://altern.org/amigazette83>Logiciels utilisés:

Page Stream 3.3a

PPaint 7.0 - DPaintV

Snap - PDraw3.1

Le matériel utilisé:

A3000T 060/66Mhz (over clocké)

Imprimante BJC-210

et tous les amigas,

ordinateurs et moyens

informatiques des amigaïstes

bénévoles qui ont participé à

ce fanzine.

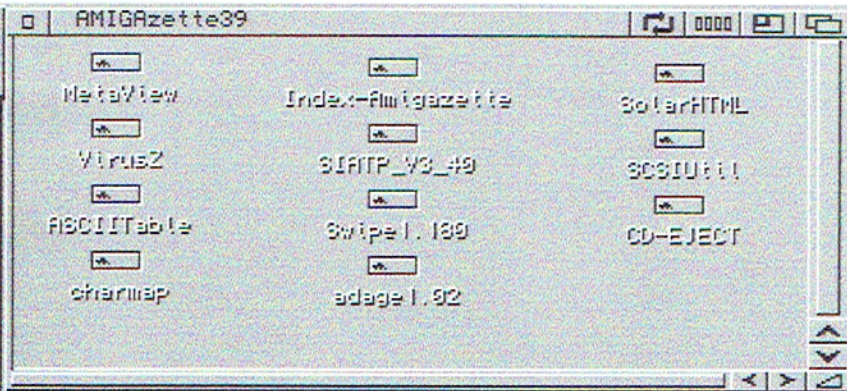
Tirage photocopies:

Charlemagne Multimédia

Sommaire**SOMMAIRE**

- 1 La couv:
- 2 L'édito
- 3 La disquette 39
- 4 Pages associatives
- 5 Fenêtre sur le présent et le futur
- 6 Info-Gazette
- 7 ANEWS - Elucubrations de Candide
- 8 PC et/ou AMIGA
- 10 PageStream3.3: notions de PAO
- 12 Turbocalc et ses macros
- 14 Amiga Pratique - Le mini bottin
- 15 Comment créer une prise SCSI DB25
- 16 AsciiTable - Charmap - Metaview
- 17 Swipe: un delete moderne
- 18 AmiFormat 1.36
- 19 Compact 1.38, le player audio
- 20 AmigaAmp 2.7 le player MPEG
- 21 Cheat Mania: casino à domicile
- 22 Courant Continu: les jeux
- 24 Courant Continu: Trucs-Demos-Musique
- 25 Courant Continu: Educatif-Emulation
- 26 Courant Continu: Utilitaires
- 27 CD-Eject:- Adage1.02
Info:Amiga et Matrox
- 28 La page CAPA

LA DISQUETTE N° 39

Et toujours plus (c'est presque une devise) avec ses 2 469 450 octets de données.

• ASCII Table 2.0

Programme Freeware de Roland Florac.

Documentation en anglais

Fonctionne à partir du workbench 2.1 et nécessite la glayout.library.

Avec ses 5000 octets il vous permettra de connaître les valeurs hexadécimal ou décimal des caractères.

• CHARMAP 1.2

Programme Freeware de Thierry Pierron

Documentation en anglais

Ce qu'il faut est un Amiga en 2.1 minimum, et les bibliothèques Asl, Diskfont, Commodities et Locale.

Avec ce programme vous serez dans la possibilité de voir tous les caractères d'une police de caractère de votre choix. Le copier/coller vous apportera plus de confort.

• Index d'AMIGAZette

Celui ci a été remis à jour depuis le premier numéro jusqu'au 38 avec quelques petites modifications dans la présentation afin qu'il soit bien homogène du début à la fin. Très utile il trouvera rapidement sa place dans votre disque dur.

• METAVIEW 2.3

Programme Shareware de Henk Jonas (Allemagne)

Documentation en anglais

Ce programme demande un Amiga en 2.0 minimum, 1méga de mémoire minimum et c'est tout. Son installation se fait à partir d'un installateur. Son but est la conversion de fichiers clips et de type vectorisés. Par exemple un fichier image du type WMF récupéré

depuis un PC pourra être converti en ILBM.

• SIATP 3.40

Programme Freeware de Piotr Bandurski (pologne)

Documentation en polonais

Programmé en AMOS

Vous n'aurez pas besoin de la documentation, vous cliquez et la souris fera le reste. SIATP avait été expliqué dans le numéro 38. C'est un programme qui permet de connaître les caractéristiques et performances d'un AMIGA.

• SOLAR 2.12

Programme de Stuart Bryant (Angleterre)

Base de données cosmique en HTML

Pour visualiser SolarHTML il faudra bien évidemment disposer d'un logiciel du type Browser.

Dommage qu'il soit en anglais.

• SWIPE 1.180

Programme Freeware de LaserDance Productions (Allemagne)

Documentation en anglais

Pour fonctionner il faut un kickstart 2.1 minimum et la reqtools.library.

Swipe remplacera très largement la fonction Delete du DOS, avec des fonctions supplémentaires très

pratiques comme l'effacement du contenu du RamDisk sans toucher aux fichiers système (ENV, T, Clipboard).

• VIRUSZ 1.42

Documentation en anglais et allemand

Nous ne ferons pas de longs discours sur cet anti-virus que tout le monde connaît. Ceci est une des dernières versions en date avec des améliorations dans la détection de nouveaux virus.

• CD-EJECT et SCSIUtil 2.02

Petit fichier démarrant des commandes via Iconx et utilisant les pouvoirs de SCSIUtil, programmé par Gray Dincan (1994).

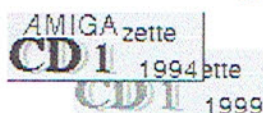
Si vous avez un lecteur CD en SCSI ce programme vous apportera un confort supplémentaire en commandant l'ouverture et la fermeture du tiroir.

• ADAGE 1.02

Programme MailWare de Olivier Bedouet

Documentation en français

Un petit programme "gadget" bien sympa et en français. A chaque démarrage une phrase amusante s'affichera sur l'écran.



Le CDROM n°1 d'AMIGAZette est disponible

Son prix est fixé à 90 Frs frais de port compris.

Pour le commander, faites un courrier accompagné de votre titre de paiement

à l'ordre d'AMIGAZette 83:

AMIGAZette 83

67 rue Messenger

83200 Toulon

La compile de 5 années

La page associative d'Amiga 83 zette

**Le mot
du Président...**

Pas de chance pour moi, ce n'est pas une année à cigales, il faut donc trouver d'autres arguments pour justifier le petit décalage temporel que subi actuellement le bouclage du fanzine. Ayant déjà traité de nombreuses sortes de rubriques et d'articles pendant ces 38 derniers numéros d'AMIGAZette, les idées et sujets se tarissent, d'où les appels successifs auprès des abonnés d'AMIGAZette pour connaître le besoin et pouvoir ainsi mieux planifier des séries d'articles (comme la bureautique, la PAO, le dessin etc...). Nous avons toujours autant de mal à savoir ce qui vous intéresse le plus, et éventuellement ce que vous pourriez nous apporter en connaissance car nous ne sommes pas informaticiens mais de simples utilisateurs comme vous, très fans de cette sacrée machine qui nous prend au moins 50% de nos heures de loisirs.

Une association est une organisation qui permet à tous ceux qui y adhèrent de pouvoir se retrouver, se rassembler, partager un idéal commun. C'est un point de repère où tout le monde peut se rejoindre. Dans le cas d'AMIGAZette83, tout comme les autres assocés du même genre, les adhérents sont souvent dispersés dans tous les coins de France et la définition précédemment citée ne peut pas toujours s'appliquer mais rien n'empêche l'utilisation de tous les moyens de communication. Certains l'ont très bien compris et prennent contact assez régulièrement, souvent pour régler des soucis matériels ou logiciels, mais cela fait parti de nos statuts associatifs.

Il reste tout de même un point qui reste désolant, c'est de ne pas connaître les raisons de ceux qui ne renouvellent pas leur cotisation et abonnement et par ce fait nous quittent sans dire au revoir. Il est certain que le contenu du fanzine ne convient pas toujours à tout le monde, il est très compréhensible que quelqu'un se désiste, mais je pense qu'il serait convenable de nous en faire connaître les raisons afin de rectifier tout ce qui peut déplaire.

AMIGAZette83 ne manque pas de projets, et le dernier en date est un ravalement de façade de notre fanzine. Pour l'instant on réfléchit en faisant des essais de nouvelle mise en page. Toutes vos idées seront les bienvenues. Mais pour la couleur il faudra encore attendre, dommage pour Mamain qui devra encore nous réaliser des couv' en N&B.

REUNIONS / VOTES / ACTIVITES

Suite à un départ sans raisons apparentes et surtout sans nouvelles d'un des membres du Conseil d'Administration une réunion du conseil devrait être programmée à la rentrée en vue d'une réorganisation dans la gestion de l'association. Vous serez évidemment tenu au courant de cette vie mouvementée que connaît toute association.

Il devra y être discuté et décidé du projet de modifications de la mise en page du fanzine afin de le rendre plus «moderne», mais toujours avec une certaine modestie en gardant l'idée de base d'AMIGAZette.

Comme cela a été annoncé dans la page Info-Gazette, le prochain Week-End d'AMIGAZette 83 aura lieu les 10 et 11 mars 2001 à l'endroit habituel, dans la grande salle de la Maison de Quartier du Pont Du Las. Nous planchons déjà sur ce qui pourra être proposé lors de cette manifestation afin d'attirer un peu plus de monde que lors du dernier Week-End. Pour cette occasion, ceux qui auraient l'intention de faire le déplacement (avec ou sans ordinateur) nous le fassent savoir au plus tôt dans un soucis prévisionnel de gestion et d'organisation.

Où sont nos adhérents?

07700 ST REMEZE	57100 THIONVILLE
12100 MILLAU	60150 LONGUEIL ANNEL
13090 AIX EN PROVENCE	66120 FONT ROMEU ODEILLO VIA
13870 ROGNONAS	71710 MARMAGNE
22490 TREMEREUC	73000 CHAMBERY LE HAUT
24750 CHAMPCEVINEL	73100 AIX LES BAINS
26260 CLERIEUX	76600 LE HAVRE
26800 Portes les Valence	78711 MANTES LA VILLE
27570 LES BRULES D'ACON	81000 ALBI
27600 GAILLON	82800 VAISSAC
28700 BEVILLE LE COMTE	83000 TOULON
29200 BREST	83130 LA GARDE
30100 ALES	83136 GAREOULT
30140 CORBES	83170 BRIGNOLES
30800 ST GILLES	83200 TOULON
31700 BLAGNAC	83200 TOULON
35170 BRUZ	83200 TOULON
35200 RENNES	83200 TOULON
38400 SAINT MARTIN D'HERES	83220 LE PRADET
42230 ROCHE LA MOLIERE	83220 LE PRADET
42600 SAVIGNEUX	83390 CUERS
43700 CHASPINHAC	83500 LA SEYNE SUR MER
44100 NANTES	85300 CHALLANS
44300 NANTES	86130 JAUNAY CLAN
45480 St PERAVY EPREUX	95680 MONTLIGNON
54190 VILLERUPT	97490 Ste CLOTILDE - La Réunion

L'AGENDA

- C'est toujours l'été . . .
- Le concours du Logo «Alternatif» continu
- Prochain Week-End les 12/13 mars 2001

Fenêtre sur le présent et le futur...



par José



Pour l'instant, le futur stagne.

Si AMIGAZette83 essaie de proposer quelques projets, ce n'est nullement dans l'esprit de pouvoir dire que l'Amiga survit grâce à nous, loin de là de telles idées qui pourraient paraître irréalistes. Faire de l'Amiga c'est tout d'abord se faire plaisir, et si on peut partager ce plaisir c'est encore mieux. C'est plutôt cet esprit AMIGAZette.

Malheureusement pour l'instant nous n'avons que très peu de «retour d'activité» des adhérents ce qui ne nous aide pas beaucoup pour continuer à pouvoir parler de futur. Pouvoir démontrer qu'il existe une activité derrière chaque Amiga est très bénéfique pour la survie de la race qui est déjà considérée en voie de disparition, peut être faudrait il avoir recours aux oeuvres caritatives qui aident le tiers monde.

Il faut continuer à y croire et avec un peu de patience, on verra peut-être un jour arriver un objet du futur digne de ses ancêtre dont nous aurons tous un souvenir très intense et aussi quelques petits restes. A la lecture d'une interview à propos de la renaissance d' Amiga SDK, Daniel Robbins a recueilli auprès de Bill McEwen, Président d'Amiga, Inc., and de Fleecy Moss, Vice Président développement des infos qui apportent un bol d'air frais, à savoir que les nouveaux dirigeants croient au système Amiga, bien que le futur oblige à de nouvelles technologies, il restera toujours, ne serait ce qu'un soupçon, de l'Amiga dans les futures machines. L'Amiga (classic) que vous connaissez tous avait été conçu pour combler un besoin dont l'informatique du moment ne savait pas faire. Actuellement ce qui perd l'Amiga (classic) c'est la vitesse qui est tributaire de son chipset (mis à part les PPC et autres ...).

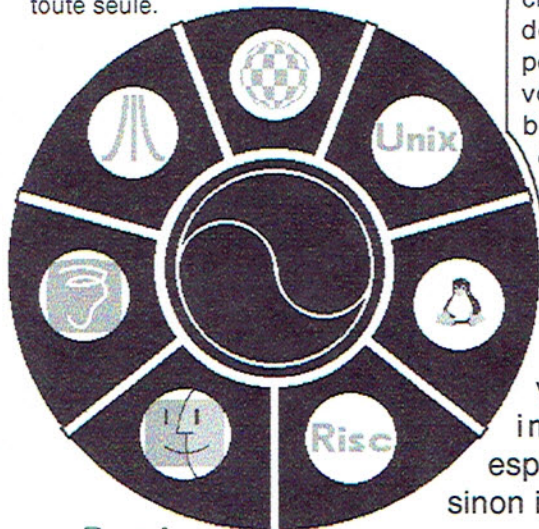
Actuellement le nouvel OS Amiga tourne

sur diverses plateformes telles que des processeur x86 aussi bien que sur PowerPC, StrongARM, ARM, MIPS, SH3/4/5 et d'autres. et aussi sur Linux, QNX, OS/9, [et] très bientôt [il tournera sur] VxWorks, iTron, EPOC, Palm, Windows 98, Windows CE, Windows NT, et Windows 2000.

NDLR: ne vous affolez pas, on ne parle pas encore du matériel mais seulement du logiciel (l'OS)

... et comme le dit Bill Mc Ewen, il ne reste plus qu'à habiller tout cela avec la circuiterie adaptée pour avoir un vrai multimédia/multitâche et là, nous aurons un vrai nouvel Amiga.

De toutes façons, on ne peut plus avoir trop de mal à trouver quelque chose de mieux que Windows, seule interface intelligente qui n'a pas besoin de l'intervention de l'homme pour planter toute seule.



Pour les
Internauts,
l'interview est
lisible sur le site
d'Amiga.com

Les projets d'AMIGAZette 83

Projet en cours

- Le CDROM associatif est toujours d'actualité conjointement réalisé avec nos amis de Triple A qui sont toujours à fond pour l'Amiga.
- Assistance pour l'enregistrement aux shareware étrangers (on attend une réponse de l'auteur de StopMenu)

Projets à l'étude

- mise en place d'espace internet sur le site d'AMIGAZette 83 au profit des adhérents internautes ou non.
- mise en place d'une rubrique cinéma et vidéo avec des conseils de professionnels et expériences personnelles d'amateurs. On attend vos trucs, idées et conseils pour bien filmer, montages classiques ou/et assisté par ordinateur. Le matériel utilisé ou préconisé etc...
- relookage du fanzine

Après celui de la couverture d'AMIGAZette 38 voici la version finalisée du logo imaginé par Mamain en espérant n'avoir oublié personne, sinon il suffit de rajouter une portion

Nul amigaïste n'est sensé ignorer la loi!

En me balladant sur le Net (profitant de la liaison PC/internet de mon Beauf; d'ailleurs son forfait en a pris un sacré coup) je suis allé télécharger sur un site assez intéressant car il permet de (presque) tout savoir sur les lois françaises. Sur PC les exécutables sont des sortes de guides à partir desquels, hormis cliquer et lire, on peut imprimer, ou bien «copier/coller» ailleurs ce que j'ai fait à partir Word et ensuite vers Wordworth via le filtre Wordperfect5.0.

Les adresses:

Fabrice Gauthier
mirage@planete.net
<http://www.planete.net/~mirage/>

Les fichiers ainsi «traduits PC vers Amiga» ne peuvent pas encore être distribués pour l'Amiga, n'ayant pas encore l'accord de l'auteur mais cela ne devrait pas tarder.

INTERNET et AMIGAZette 83 @

AMIGAZette 83 change encore ses adresses internet, cette fois ci c'est de la faute à pas de chance, car ce changement est dû à un problème indépendant de notre volonté. Pour une raison encore inconnue Altern.org ne peut plus héberger gratuitement et par ce fait nous avons été déconnecté, mais AmigaPhil veille et le changement a été immédiat vers Free. Nous espérons que ce sera notre nouvelle adresse pour longtemps:

E-Mail: amigazette83@online.fr
<http://amigazette83.online.fr>

GAZETTE - INFO - GAZETTE

FANZININFO

Il devenait inévitable qu'après le Boing N°6 viendrait le numéro 7.

Sa couverture dévoile le vrai visage de Vachounette dont on a déjà beaucoup parlé.

Encore un plein de surprises dans une mise en page qui se maintient, Boing a enfin trouvé son «look». Beaucoup de news du monde Amiga (pour ceux qui doute toujours que ce monde existe, abonnez vous, vous verrez bien!).

A part les infos on y trouve aussi toutes sortes de tests, comme celui du concurrent de Wordworth: AmigaWriter2.0. Brilliance 2.0 fait toujours concurrence à Dpaint. 3 pages de tests de jeux avec une petite surprise qui occupera les plus désœuvrés.

Un petit topo sur l'Amiga et l'évolution du MégaHertz.

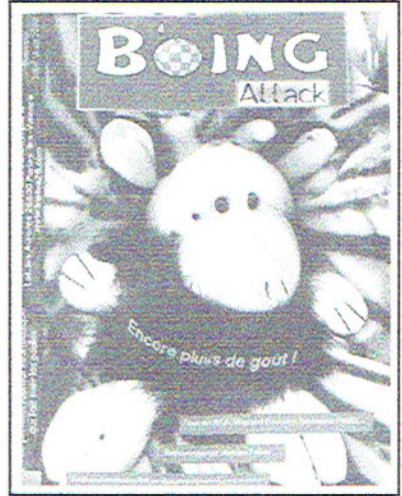
Une interview inédite de Lionel Thillot qui dévoile tout sur ses projets. Connectez vous facile avec Simple FTP. Le hardware fait aussi parti de la fête avec un mode d'emploi pour over-clocker sa PPC.

Alex nous fait part d'un coup de gueule, et oui quelques fois il faut que ça sorte, mais quel soulagement après!

Et encore tout plein de choses comme la page Fanzine où l'on parle d'AMIGAZette et aussi tout un déballage de DP's de tous types

On ne peut pas tout résumer dans ce petit morceau de page, il vaut mieux le voir par sois même

Notez bien l'adresse —>



TRIPLE A

Lot les Aurores

26800 Portes Les Valence

<http://www.triplea26.com>

e-mail: webmaster@triplea26.com

PUB FANZINE GRATUITE

La Feri@ 2000

L'association Triple A organise une Maxi-bouffe Informatique.

Quand?

du samedi 16 septembre (14h)
au dimanche 17 septembre (18h)

Où?

A Portes Lès Valence
Salle Georges Brassens
(plan d'accès dispo sur le site de Triple A
www.triplea26.com)

Qui?

Toutes les plateformes alternatives
seront les bienvenues

Amenez matériels et cablages

Participation?

Pour les adhérents: 90Frs

Pour les non adhérents: 110Frs

Réserver à l'avance vous fera
économiser 20Frs sur le tarif d'entrée
sur place

et si vous ne venez que virtuellement
vous pouvez toujours envoyer un don
de 50 Frs pour aider l'association.

Chèques à l'ordre de Triple A

Lot les Aurores

26800 Portes Lès Valence

Tél: 04 75 57 19 44

AMIGAZette 83 fera son prochain Week-End les 10 et 11 mars 2001

Pensez déjà à votre emploi du temps pour 2001

Encore une adresse
à retenir!

La Bretagne croit en l'Amiga

Robert nous informe qu'un magasin breton tient encore tête à l'invasisseur, il se nomme MICSO et se trouve à Dinan.

MICSO Entertainment

5 rue de la Laineuse

22100 Dinan

Tél: 02 96 87 08 14

PIC ET POC 2000 :)

Festival informatique

et de l'image numérique à Anduze

L'an dernier était présenté à Anduze (Hérault, près d'Alès), le WeekEnd informatique "Pic et Poc 1999", où prenaient place quelques Macs et des PCs en plus grand nombre présentant toutes sortes de démos et montage vidéo.

Ce festival aura lieu le week-end du 30 septembre au 01 octobre. Les Amigaïstes intéressés devraient pouvoir y trouver une place viennent y "mettre le feu" (ils n'auront pas de mal).

Pour toute information, contactez:

Mr Gapin au 04 66 61 62 14

Le danger du copier/coller

errare umanum est

Vous avez dû relever l'énorme erreur dans les sous-titres des pages Courant Continu du n°38 où l'on a conjugué l'adjectif «disponible» à quatre reprises.

Ayant recherché la cause de cette énormité j'en ai conclu 3 raisons:

- 1- la typo en couleur inversée modifie la vision du texte à l'écran
- 2- le sous titre a été dupliqué 3 fois ce qui a propagé l'anomalie tel un virus
- 3- à la relecture les textes ont été contrôlés à l'écran d'où un manque de vision générale de la page

ANews nous raconte...

Jean Claude (du grand Nord) m'a fait parvenir cette lettre que les associés d'ANews ont mis sur Internet afin de nous rassurer sur le sort de Notre Mag. Le texte est tel qu'il apparait sur Internet

" ANEWS: mise a jour août 2000.

Depuis plusieurs mois maintenant, la S.A.R.L. ANG Edition n'a plus édité le magazine Anews. Nous avons reçu de nombreux appels, courrier ou emails de lecteurs inquiets ou impatients.

La société a connu depuis le mois de Décembre dernier, plusieurs types de problèmes.

Tout d'abord des problèmes financiers comme vous pouvez vous en douter, suite à un nombre de ventes inférieur à nos espérances et un climat de l'amiga morose (démission de jim collas, amiga MCC annulé, silence de Gateway etc...)

Nous avons été confronté à d'autres problèmes: un chèque encaissé trop rapidement par l'imprimeur qui nous a posé pas mal de soucis, mais surtout un manque de main d'oeuvre en ce qui concerne l'organisation de notre journal.

Comprenons nous bien, nous ne remettons pas en cause le travail exceptionnel et bénévole de nos journalistes-pigistes qui ont toujours maintenu la qualité que l'on connaît à Anews.

Non, le problème est apparu à un autre niveau: celui des associés. Seulement 5 personnes qui ont un travail, des occupations et une famille en plus des exigences d'Anews: c'est très rapidement devenu difficile à gérer.

S'est ajouté à cela le fait que depuis Décembre et donc le dernier numéro en date d'Anews, il a fallu continuer à payer les différentes factures inhérentes à la vie d'une société, aussi petite soit-elle. c'est donc de la poche personnelle des 5 associés que la société a subsisté, bien qu'incapable de sortir le moindre numéro.

Aujourd'hui, avec la bonne tenue d'amiga Inc. par Bill McEwen et son équipe, le BoXeR,

l'amigaOne annoncé pour Décembre prochain, les carte de metabox, les bus PCI pour amiga et les jeux d'Hyperion, il est grand temps qu'Anews sous une forme ou une autre réapparaisse en kiosque.

Cependant, pour éviter un nouveau silence involontaire et prolongé de la part de la société et du journal, il est temps pour nous de passer la main.

C'est pourquoi, à compter de ce jour, le capital de la société est ouvert à tous les professionnels de l'amiga que ce soit en France, en Belgique, en Suisse ou au Canada.

Revendeurs, développeurs, fanzines(*): contactez nous pour entrer chez Anews et repartir du bon pied.

Certes, il faudra financer la res-sortie du magazine (certainement sous une autre forme papier avec ou sans cdrom), mais il y aura aussi besoin de professionnels, déjà rodés à la bonne marche d'une entreprise pour gérer au quotidien ce que nous, associés bénévoles, avons trop de mal à assumer.

L'amiga revient un petit peu partout dans le monde. amiga Inc. sera d'ici à quelques mois cotée en bourse aux Etats Unis. il est temps que la France se redote d'un outil de communication Amiga stable, peu coûteux et bien distribué.

En ce qui concerne les abonnés, ils ne sont pas oubliés. La liste est toujours tenue et personne ne sera escroqué ni volé comme certains l'ont laissé dire. Personne n'est parti " avec la caisse" comme il l'a été sous-entendu parfois.

Les associés d'ANG ont déjà eu quelques contacts intéressants avec des professionnels de l'amiga. Il suffit de peu de choses pour que le magazine revienne en kiosque."

Après il y a des numéros de téléphone et des noms, réservés aux professionnels intéressés par l'appel. Je n'en fait pas état mais il sont là au cas ou !!!

signé: Les Associés

(*)NDLR: les fanzine connaissent aussi le phénomène du bénévolat

Les élucubrations de CANDIDE

Aujourd'hui il faut que je vous parle de mon ami MARCEL.

Mon ami MARCEL est inquiet, à juste titre d'ailleurs. A chacune de nos rencontres, il ne manque pas de me faire remarquer qu'il n'y a plus une seule revue en librairie pour parler d'amiga et c'est vrai. Il y a bien login qui se réveille de temps en temps, mais ce n'est pas suffisant pour justifier un abonnement, tout juste un achat quand l'article ou l'information est valable.

Beaucoup d'entre nous avaient mis quelques espoirs dans ANEWS, malheureusement force est de constater qu'ANEWS était mort avant même d'avoir vécu. Alors il nous reste rien, et rien c'est rien en Français, nada en Espagnol, nicht en Allemand, nothing en Anglais, makache oualou en Arabe, yan nha pu en Japonais du sud (ils peuvent pas prononcer les L) et keu dall en Zoulou anabaptiste du Swazland septentrionale. Et oui c'est le néant !

Et pour les magasins, n'en parlons pas. C'est la débâcle, et ça se comprend, quand on sait que 95% des ventes sont dans l'environnement péché, il faut croire en l'amiga et l'aimer pour y sacrifier quelques rayonnages.

Mon ami MARCEL peste aussi contre les concepteurs d'amiga qui ont bien plus souvent la tête dans les nuages, que les pieds sur terre !

Il est vrai qu'ils devraient arrêter de fumer les petites herbes de Provence, ou la moquette du salon et s'abstenir de vouloir sortir à tout prix un amiga hybride de péché (si l'on veut un péché, on va se l'acheter vu le prix que ça coûte !!!!) en créant un tas de modules machin-truc-chouette du style ppc a des prix exorbitants, qui n'intéressent que peu de personnes et quelques rares machines.

Reste Amigazette83 ! C'est un lien entre nos différentes machines et des personnages qui ne se connaissent parfois même pas et qui pourtant sont prêt a s'aider les uns les autres!

Comme me le dit souvent mon ami MARCEL, le futur de l'amiga, c'est nous, les inconditionnels du 500 et du 500+, les accrocs des 1000 et 2000, les barjos des 600 et 1200, les pros du 3000 et 4000 et tous les anonymes qui ont une machine amiga et qui n'osent pas se faire connaître de peur du ridicule.

Mon ami MARCEL a eut une idée formidable. Il a décidé de passer une annonce dans son journal local dans le style " Recherche localement amigaïste confirmé ou débutant pour échange d'idées, discuter machine ou logiciel, pas convaincu s'abstenir!!.

Je crois que je vais faire comme mon ami MARCEL et VOUS ????????

candide

PC et/ou AMIGA

Un dilemme très déconcertant développé par José.

J'en connais qui vont penser que j'ai pété les plombs et que je dénigre notre bébé, et bien ils se trompent car le but de ce propos n'est pas une promo pour le PC, mais tout simplement donner des idées d'utilisation d'un PC (j'en connais qui ont les deux plateformes) au profit de l'Amiga, sans déboursier plus (à part l'investissement du départ pour les deux machines).

> Prologue

Normalement, si, récemment, vous avez fait l'acquisition d'un ordinateur du type PC je pense que celui ci doit contenir toutes sortes de hardwares modernes et quelques logiciels, et normalement, vous avez dû découvrir qu'il savait faire les choses assez rapidement, mais malgré tout qu'il lui manquait toujours ces petits trucs qui facilitent la vie d'un amigaïste. Ce sont justement de ces petits "trucs" qu'il sera question dans ce qui va suivre.

> La bureautique

Là, nous attaquons un point fort du PC et malheureusement l'Amiga a encore beaucoup à apprendre. Mais connaissez vous à fond Word ou Excel, deux "usines à gaz" dont on utilise souvent que 10 à 20% du potentiel (ça fait cher). Nous, nous avons Wordworth qui reste plus simple d'emploi et qui nous donne entière satisfaction. J'ai déjà vu des personnes utiliser Excel comme traitement de texte tellement il offre de possibilités, cela fait bizarre pour un logiciel qui a été conçu pour traiter des feuilles de calculs. Sur Amiga nous avons TurboCalc qui est très suffisant pour ce genre de travail, mais il n'a, certes pas toutes les fonctions d'Excel toutefois on arrive assez facilement à l'utiliser d'une manière tout à fait sérieuse et professionnelle. Malgré tout on ne peut pas trop critiquer le travail de programmation de microbe-soft, sauf que pour connaître à fond ses logiciels, il ne faut pas hésiter à faire des stages et ingurgiter des manuels gros comme l'annuaire de Paris. Sur Amiga la prise en main de wordworth paraît plus simple et le contenu du logiciel très complet, à en voir les fanzines qui sont entièrement réalisés sur ce traitement de texte (AMIMAG, BOING...).

> Le graphisme

C'est plutôt dans ce domaine que l'on va avoir beaucoup à dire, aussi bien dans la 2D que dans la 3D. Cela donne l'impression d'avancer en terrain dangereux que de dire que le PC a des lacunes dans le dessin. Et bien je dirais oui presque sans réfléchir. Un des éléments majeurs que l'on ne peut pas lui reprocher c'est la vitesse de calcul et les capacités d'affichage mais le point faible est surtout le côté sois disant multitâche qui ne l'est pas du tout. L'Amiga peut aussi faire aussi bien, mais il est, pour l'instant, un peu dépassé par une technologie qui s'entête de ne faire avancer que le PC, ce qui fait chuter les prix par le nombre et vous connaissez la suite... un monopole qui paraît insurmontable. (bien que le Mac se soit relocké, il reste toujours inabordable) Ce n'est pas là qu'il faut chercher les failles, bien que planter à 500Mhz c'est mieux qu'à 133 ;-)

C'est surtout dans le logiciel que se trouvent les manques.

Les Brosses

Un truc tout simple que l'on utilise naturellement sur Dpaint ou PPaint: Ces brosses que l'on peut manipuler, sauvegarder, charger, animer. Les logiciels PC ne disposent pas de fonction de ce genre, ou alors sous la forme de «copier/coller» améliorés.

Nombre de couleurs

Il est assez éclatant de charger des clipsArts en noir et blanc en 16M de couleurs, c'est ce qui se fait de plus courant sur un PC et certains logiciels de dessin sont dans l'impossibilité de modifier les formats d'écran ou le nombre de couleurs. Quand on voit ce que sait faire Dpaint (développé pour l'A1000), on a du mal à comprendre ce genre de

comportement, quoiqu'il serait incompréhensible de disposer de 128Mo de Ram pour n'afficher qu'une simple image de quelques kilos en N&B, quel gâchis! Prenez par exemple PhotoShop. Si vous désirez installer la version 3.0 sur un vieux 486 qui «pédale» à 66Mhz (tiens! c'est la vitesse d'horloge de mon 68060) et que celui ci est configuré sur un écran VGA, on vous réclamera au moins 256 couleurs ce qui obligera à forcer le type d'écran en SVGA et bien évidemment à redémarrer l'ordinateur afin que les nouveaux paramètres soient pris en compte. Rassurez vous cela arrive aussi sur les modèles les plus récents. Sur Amiga, on peut lancer Dpaint sur 2 couleurs et en changer pendant l'utilisation sans quitter le logiciel ou charger une image en 256 couleurs et ensuite réduire le nombre des couleurs à 64. Faites de même avec Photoshop, le résultat est surprenant et on revient vite à l'Amiga.

En fait il faut connaître les limites, avantages et inconvénients de chacun. c'est pourquoi je ne vois aucun déshonneur d'utiliser un PC pour effectuer une tâche particulière avec des outils appropriés et reprendre le résultat sur un Amiga pour effectuer autre choses que le PC ne saurait pas faire. Il suffit de savoir utiliser les outils mis à la disposition de l'humanoïde sans pour autant changer ses opinions, quand on est un vrai amigaïste on le reste pour longtemps (n'est ce pas Phil?).

Les échanges

Chose surprenante, on retrouve tout plein de traces du passage de l'Amiga dans les logiciels PC (sauf chez µsoft). Chez Adobe Photoshop on peut

sauver une image en iff et en HAM. et bien évidemment on peut importer une image sous un de ces formats, donc pas besoin de conversion pour un transfert de l'un vers l'autre.

PaintShop Pro propose même le format IFF «LBM DeluxePaint».

Pour ceux qui sont plutôt dans la 3D, utiliser Lightwave ou Imagine en version PC, c'est comme sur Amiga, avec le multitâche en moins, mais la vitesse en plus pour les μ processeurs les plus récents. Les travaux réalisés sur un Amiga sont totalement transposables sur la version PC d'un même logiciel, et vis versa. D'où l'utilisation de l'Amiga pour sa souplesse d'emploi et le risque moindre de plantage et l'utilisation d'un support PC pour le rendu qui va 5 à 10 fois plus vite qu'avec une 060/66Mhz (on n'est pas tous PPC). Pour reprendre l'exemple de Lightwave PC, il est surprenant de constater que le format d'image par défaut est IFF :-).

Mais il n'y a pas que dans le domaine du graphisme que l'on peut trouver des compatibilités entre logiciels, on peut aussi effectuer des échanges dans le cadre de la bureautique. Par exemple pour importer ou exporter de Word vers Wordworth (ou l'inverse) on peut utiliser un filtre commun aux deux qui est le format WordPerfect 5.0. La conversion ne sera pas totale, le format de page et divers réglages du logiciel ne seront pas pris en compte, mais seulement la forme du texte avec ses divers attributs typographiques comme le style (gras, italique...). Si le texte comporte des illustrations elles seront aussi prise en compte dans les limites des formats utilisés.

Et bien entendu TurboCalc peut aussi échanger avec Excel, mais uniquement sous le format Excel4.0. Par contre les formules ne seront pas interprétées, seulement les résultats. Donc à chaque fois qu'une feuille de calcul passe d'un système à un autre, il faudra obligatoirement redéfinir les formules à la place des cellules qui ne contiendront plus que des chiffres statiques. en cherchant bien on peut trouver d'autres similitudes entre logiciels.

L'union de deux OS

Un des problèmes que l'on peut rencontrer pour transférer des données est le passage obligatoire par des disquettes au format 720Ko, à moins de posséder un lecteur HD. Il faut tout de même savoir que l'amiga et le PC ont des programmes d'archivages communs comme .LHA et ses dérivés, UnZIP et récemment LZX pour ne citer que les plus connus.

Une manière plus radicale est de relier les deux types d'ordinateur avec un câble NulModem parallèle et utiliser PC2Amiga (distribué dans la disquette AMIGAZette 28) ce qui permet des transferts directs via les ports parallèles. Le taux de transfert n'est pas extraordinaire mais l'utilité est incontestable et ce système peut apporter des fonctions supplémentaires à l'Amiga comme profiter du lecteur HD du PC.

Souplesse

Une autre grande différence est la souplesse d'emploi de l'Amiga par rapport à son concurrent. N'essayez pas de faire avec un PC ce que tout amigaïste fait régulièrement avec sa machine. L'utilisation du multitâche de l'Amiga devient tellement naturel par le lancement de plusieurs applications en même temps, passer de l'une à l'autre à coup de souris ou de clavier. Le PC sait «un peu» le faire, mais en tâche partagée, mais cela engendre très souvent des plantages inexplicables comme le blocage de la souris, du clavier avec impossibilité de déclencher le reset clavier etc... et en général au redémarrage le très célèbre scandisk se met en route pour vérifier s'il n'y a rien de cassé. Ne vous inquiéter surtout pas car ceci est un phénomène tout à fait normal. Pour ma part, la seule fois que j'ai fait une défragm. de mon 3000 c'était pour essayer DiskOptimizer (disquette 38).

Pour continuer sur ce dur chemin de la critique entre l'Amiga et le Pécé, ce dernier provoque pas mal d'anomalies (toujours normales) comme lors de l'insertion d'un CDROM, cela provoque souvent un blocage momentané (et proportionnel) pendant le montage du CD. Un

autre problème incontournable, chargez à partir d'un logiciel un fichier contenu sur une disquette, automatiquement le logiciel enregistrera le type du dernier volume utilisé, en l'occurrence le lecteur de disquette. Au prochain redémarrage du logiciel, un message doit apparaître car il persiste à vouloir la disquette. Faites de même avec un Amiga, il s'en fiche complètement.

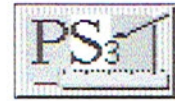
Ceci cause un gros problème si vous utilisez un logiciel à partir d'un CDROM et que vous désirez ensuite utiliser des données issues d'un autre CDROM, il faut alors posséder 2 lecteurs de CDROM, fait découvert lors d'essais de l'émulateur PlayStation à partir d'un CD. A ce propos, lors de l'émulation Play sur PC, les cartes mémoires mémorisées sur l'Amiga (voir Amigazette n°37) peuvent y être importées.

Ce que l'on peut conclure de tout ces faits (peut-être que vous aussi vous pouvez nous en raconter quelques uns. Au moins quand on sait on fait plus attention) c'est qu'un Pécé est plutôt fait pour faire fonctionner une seule application à la fois ce qui permet moins de plantages, car ZinDoze à plutôt tendance à faire ce qu'il veut; on pourrait dire que le logiciel utilisé est lancé à partir d'un autre logiciel appelé Windows qui prend énormément de place (à la différence du workbench) et dont il dépend, ce qui explique la gourmandise en matériel et vitesse d'un Pécé. Mais le monopole de ce dernier implique que quiconque veut se lancer dans un métier qui touche l'informatique doit obligatoirement passer par ce système d'exploitation. Aller chercher un travail d'info-graphiste en disant que vous utilisez Lightwave imagine ou imageFX est impensable, soyez sûre qu'on vous prendra pour un extra-terrestre. J'en ai fait l'expérience en visitant un centre de formation pour le cinéma (l'ESRA à Nice) où les cours d'infographiste sont réalisés sur des Silicon Graphics, les noms d'Amiga et de lightwave y étaient totalement méconnus du professeur, par contre avoir une connaissance totale de 3D Studio Max ouvre quasiment toutes les portes

à méditer. . .

PageStream 3.3a

Cette rubrique n'est pas vraiment un mode d'emploi mais plutôt un aperçu de ce que sait faire PageStream



Vous êtes toujours là! c'est bon signe et sans perdre de temps nous allons de ce pas continuer tranquillement vers d'autres fonctions aussi utiles qu'intéressantes et aussi quelques idées issues de l'expérience AMIGAZette.

Quelques notions

Si vous êtes «AMIGAZette» depuis toujours, ressortez vos anciens fanzines: de 8 à 16. Nous avons édité toute une série d'articles sur la PAO. Je vais essayer d'en résumer le principal et amener quelques notions pour vous aider à faire de belles mises en pages.

Comme je l'ai toujours dit il n'y a pas de règles strictes, mais simplement du bon sens pour une présentation agréable et facile à lire. Les seules règles seraient surtout liées à notre culture, nous lisons de la gauche vers la droite et du haut vers le bas. Regarder les pages des magazines (pas forcément informatique), ils sont mis en page par des professionnels, je pense que c'est une bonne référence pour y puiser les idées.

La page

Dans une page, la première approche sera bien évidemment son titre. Il doit apporter une idée du texte qui suivra, sinon donner envie d'en savoir plus et donc donner envie de lire l'article.

En général on utilise une police de caractère bien claire et de taille adaptée. On trouvera généralement le titre en début de page, soit centré, soit décalé, cela dépend de ce que l'on veut présenter. La police de caractère du titre peut aussi être de style original de façon à attirer l'oeil.

Sous ce titre peut aussi apparaître un sous-titre (ou un texte de quelques lignes) dont le but est d'annoncer en quelques mots le but du texte qui va suivre.

Ensuite vient le texte qui sera généralement en colonnes. Mettre le texte en colonnes permet une lecture plus facile. Faites un essai de lecture d'un texte dont les lignes font la largeur de la page et ensuite ce même texte sur plusieurs colon-

nes. Je ne doute pas un instant que vous aurez trouvé la deuxième lecture plus facile. Ceci est dû au fait qu'en lisant de longues lignes l'oeil doit recaler à chaque passage à la ligne afin de repérer le début. En lisant des lignes plus courtes le repérage est plus facile et donne l'impression de lire plus vite.

Prenez le journal et amusez vous à compter le nombre de lettres (espaces compris) par ligne. Il doit y en avoir entre 30 et 40. C'est une bonne norme. C'est ce qui est utilisé dans AMIGAZette pour les articles sur 3 colonnes. Elles font 6cm de large et le texte est en Triumvirate10.

Vous noterez que quelque fois il n'y a que deux colonnes, c'est souvent pour des raisons de présentations avec des illustrations ou alors à cause de lignes particulières (codes, adresse internet etc...) qui doivent rester entières.

En fait tout est en rapport avec le message que l'on souhaite faire passer.

Pour une jolie page sans autre intérêt qu'être jolie, libre choix des illustrations, fonds d'écrans...

Pour un page à caractère pédagogique il faut que la présentation soit bien pensée et les textes très clairs à lire pour une bonne compréhension, pas trop de fioritures inutiles, sauf pour boucher les trous ou agrémenter.

Mais pour en venir là, il faut connaître toutes les subtilités de PageStream pour se faciliter le plus possible la vie.

Je pense qu'il est inutile de s'attarder sur les outils de typographie et de mise en page classique, tout utilisateur de traitement de texte saura rapidement retrouver toutes les fonctions qui restent très similaires, autant que

dans leur approche que dans leur utilisation.

Ce qui caractérise le plus un logiciel de PAO c'est cette faculté de positionner les textes et les illustrations selon l'idée ou l'humeur du moment, ce que l'on ne peut pas réaliser facilement avec un traitement de texte, même très évolué.

Intégration et insertion

Dans ce titre qui pourrait paraître plus social qu'informatique, le rapport se trouve simplement dans le menu [Fichier]. D'ici on peut insérer du texte dans une boîte de texte et intégrer des illustrations. Il suffit d'aller voir dans le répertoire [PageStream-Softlogic-Filter] et constater le nombre de formats que pagestream peut reconnaître. Le plus simple reste tout de même le format ASCII.

Pour insérer du texte il suffit de sélectionner l'outil d'écriture et de poser le pointeur là où vous désirez voir s'afficher votre texte: soit dans une boîte, soit directement sur la feuille, le menu en question est alors actif.

Pour les illustrations on va trouver également deux options d'affichage, soit sur la feuille, l'image peut alors être déplacée et redimensionnée, ou soit dans un cadre de texte, mais avec aucune option de modifications. Mais dans tous les cas, la fonction «Intégrer une illustration» pose l'image sur la page.

• L'astuce que j'utilise pour coller l'image au milieu du texte aux dimensions de la colonne est très simple:

- 1) j'intègre une image sur la page
- 2) je la redimensionne de façon à ce qu'elle ait une taille correcte pour tenir dans la colonne.
- 3) j'active alors la fonction «Couper»
- 4) je prend l'outil écriture, positionne

le curseur et active la fonction «Coller» et voilà mon image intégrée au texte. L'avantage d'utiliser ceci est que si l'on fait des modifications dans le texte, les illustrations se repositionneront automatiquement avec le texte.

Et à partir de là on découvre l'avantage énorme du copier/coller car on peut aussi utiliser cette merveilleuse invention à partir d'autres logiciels ou utilitaires au profit de PageStream.

Pour un «Grab» d'écran, ou partie d'écran, prenez le vénérable «Snap» (disquettes 2 - 29 et 30). Dès que vous retrouvez votre image capturée sur l'écran Workbench, ne la sauvez pas, cliquez seulement le petit ciseau (copier) puis revenez sur l'écran PageStream et cliquez sur Coller et votre image est en place.

On peut faire de même à partir de Collector (disquette 22) qui sert de catalogue d'images. Je n'ai pas essayé avec tous les logiciels mais avec Wordworth le copier/coller

Faire un scénario

fonctionne très bien.

Non ce n'est pas d'un film qu'il s'agit mais d'une sorte de fonction macro qui automatise toutes sortes d'actions qui pourront être éventuellement répétées.

Le menu Scenario donne la possibilité d'exécuter un scénario externe ou d'en créer un. Par pure curiosité lancez un scénario externe afin de voir à quoi cela ressemble (des exemples utilisables sont fournis sur une disquette avec le logiciel original).

Mode d'emploi

Cliquez le menu:

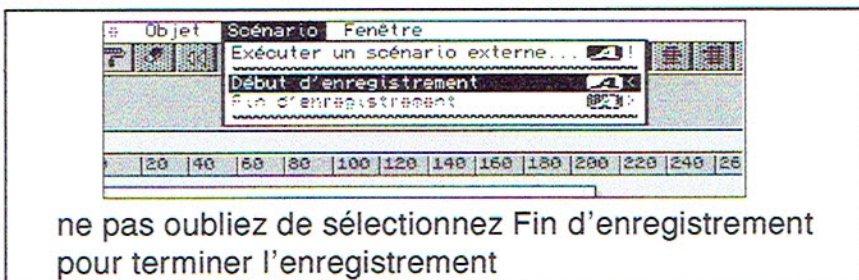
[Scenario - début d'enregistrement] puis prenez un outil au hasard, par exemple la boîte de texte et positionnez une boîte sur la page. Prenez maintenant l'outil d'écriture et écrivez une phrase. Apporter toute sortes de modifications à votre texte et n'hésitez pas à déformer tout cela dans tous les sens. Maintenant cliquez le menu:

[Scenario - Fin d'enregistrement]

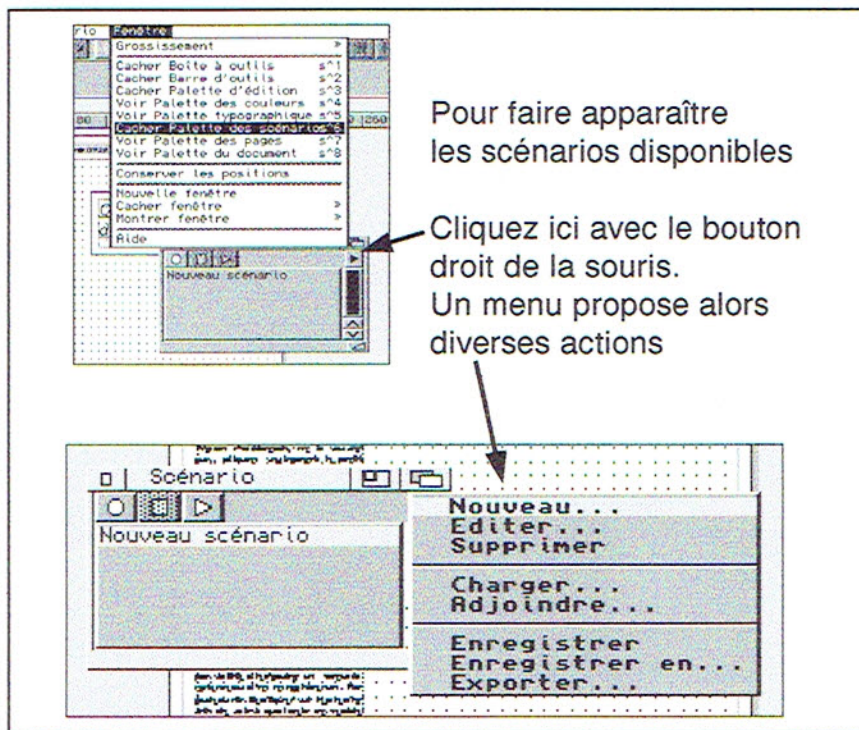
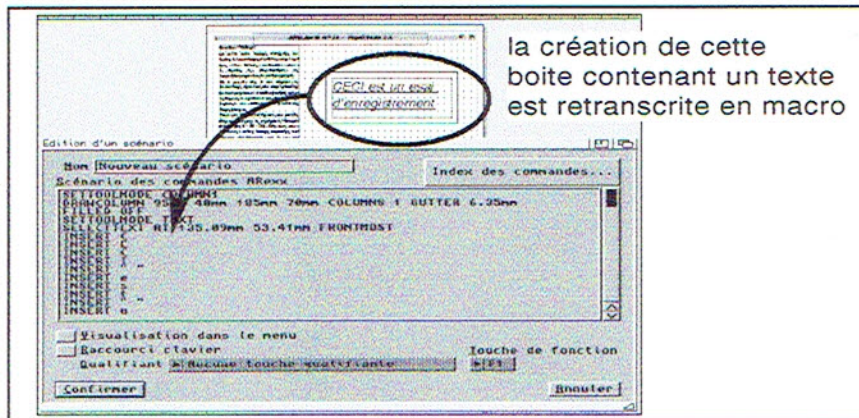
Effacez tout ce que vous venez de faire et cliquez le menu:

[Fenêtre - voir palette des scenarios]

une fenêtre s'ouvre avec le nom de votre scénario.



ne pas oublier de sélectionner Fin d'enregistrement pour terminer l'enregistrement



Il suffit de le sélectionner et de cliquer le petit triangle pour l'activer et miraculeusement tout se redessine à l'écran. Il subsiste encore des petites lacunes au programme, je n'arrive pas à trouver la raison pour laquelle un scénario n'affiche pas les polices de caractères différentes que celle qui est «par défaut»; Pourtant si l'on relit le script du scénario les changements typographiques sont écrits, peut-être un problème d'assignation ou autre subtilité informatique. Je cherche la solution et je la mettrai dans un prochain épisode.

Au moment où vous avez stoppé l'enregistrement, la fenêtre qui s'est ouverte vous a proposé toutes sortes de choses, en plus du nom vous pouvez définir certains paramètres pour l'utilisation de votre scénario, comme celui de le mettre dans le menu, vous aurez alors un accès rapide dans le menu scénario ou alors définir un raccourci clavier (voir les figures).

Faciles et géniaux (malgré quelques bugs) les outils que propose PageStream deviennent vite indispensables pour la mise en page.

par José

TURBOCALC & les MACROS

Voici un sujet que je voulais traiter depuis longtemps mais je ne me sentais pas assez de connaissances de cette matière, et soudain c'était la révélation j'osais enfin cliquer le bouton des macros pour y découvrir tout un monde de simplicité, je tenais donc un sujet brûlant pour remplir ces pages.

Macro, quoi est ce ?

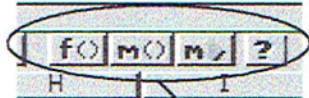
Une macro c'est un ensemble d'instructions qui vont pouvoir être appelées à tout moment afin d'exécuter des actions d'une manière automatique.

C'est une sorte de programmation qui ne nécessite pas bac + 12 mais seulement quelques connaissances dans les différentes instructions proposées par TurboCalc.

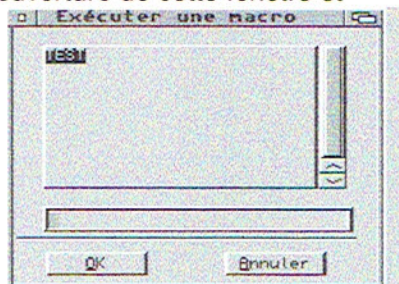
Pour commencer, et n'étant pas un pro, je vais m'aider des exemples fournis avec le logiciel. Pourquoi essayer d'inventer si l'on a tout sous la main (mais en anglais).

Bienvenue chez macros

Tout d'abord, le repérage.



Dans la barre de menu, à droite du bouton des fonctions, vous y trouverez un bouton similaire mais avec un M(). Il provoquera l'apparition de la fenêtre de choix des différentes commandes utilisables pour réaliser des macros. Le bouton à sa droite provoquera l'ouverture de cette fenêtre et

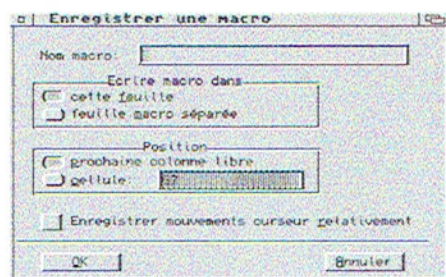


présentera les noms des macros disponibles. Il suffit alors de sélectionner celle que l'on désire et automatiquement le petit programme se déroulera et effectuera son travail. Les lignes du programme de la macro peuvent

être inscrites soit sur la feuille de travail ou alors sur une feuille séparée. Ceci est défini lors de la création de la macro selon un choix qui sera fonction de son utilisation. On aura deux moyens pour éditer cette macro, soit manuellement en inscrivant les instructions au clavier ou alors d'une manière plus automatique en activant le menu:

[Macro -> Enregistrer]

ce qui va déclencher l'enregistrement de toutes les actions réalisées sur la page de calcul jusqu'à ce que l'on stoppe avec le menu: [Macro -> Terminer l'enreg.]



ce qui provoque l'ouverture de cette fenêtre. C'est dans cette fenêtre que l'on va donner les caractéristiques de la macro en commençant par son nom, où elle sera inscrite et à quelle position. En cliquant OK la fenêtre se ferme et le mode macro est activé. Dans le haut de l'écran s'inscrit alors:

«ENREGISTREMENT arrêter par le menu» ce qui a pour but de rappeler que l'on est en mode d'enregistrement.

• Essayez ceci dans le mode enregistrement:

Activez ce mode comme indiqué précédemment puis renseignez la boîte de dialogue en donnant un nom à votre macro, laissez «cette feuille», cliquez sur position cellule et indiquez la coordonnée de la cellule de départ où sera inscrite la macro (ex: B2). La dernière sélection

proposée concerne le curseur, si sa position doit être enregistrée en absolu (positionné sur cellule) ou en relatif, c'est à dire tous les déplacements effectués lors de l'enregistrement.

Faites OK et vous voici dans ce fameux mode d'enregistrement. Pour l'instant rien ne se passe car c'est vous le «chef d'orchestre» sauf la fonction =Macro(essai) qui sera inscrite dans la cellule de départ (ou alors =Makro(essai) si votre TurboCalc n'est pas anglisé); «essai» étant le nom de la macro.

Sélectionnez une cellule en dehors de la colonne de la macro et allez chercher le menu:

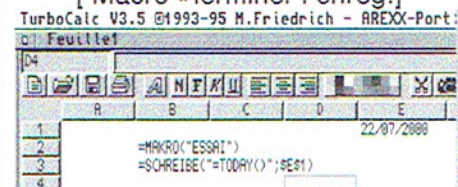
[Commandes - Insérez - Formule] qui va présenter la fenêtre du choix des formules de TurboCalc. Choisissez celle qui s'appelle:

Today() ou Aujourd'hui()

et validez. Une nouvelle ligne de macro vient de s'inscrire.

Activez maintenant le menu

[Macro «Terminer l'enreg.»]



Voici votre première macro réalisée. Notez que les termes sont inscrits en allemand dans la version 3.5 de TurboCalc du PackMagic, mais vous pouvez obtenir une version avec les termes en anglais sur Aminet (set 6d), dans les autres versions de TurboCalc tout est francisé, alors je vous propose de continuer avec la version anglaise issue de l'Aminet SET6d, ce sera plus facile.

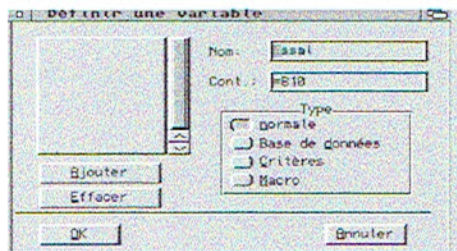
Donc pour entrer manuellement une macro il faudra tout d'abord déterminer le début de cette macro par cette commandes obligatoire:

=Macro(nom de la macro)

Pour l'instant ce ne sont que des termes inscrits sur une feuille, il faut alors dire à TurboCalc que c'est là que se trouve la macro nommée «Essai».

Cliquez cette cellule et allez chercher le menu:

[Macro - Dénommer]



Le nom doit déjà y être inscrit ainsi que les coordonnées de la cellule. Cliquez sur Macro et faites OK.

Pour essayer, cliquez sur l'icône de lancement de la barre d'icône, le nom de votre macro doit alors apparaître dans la liste, sélectionnez la et faites OK. Si vous n'avez pas raté une étape vous devez maintenant avoir la date affichée à l'endroit choisi.

Je vous avais parlé d'une autre façon d'utiliser une macro à partir d'une page différente. Ceci se décide lors de la création de la macro en mode enregistrement, il faut alors sélectionner «Feuille macro séparée». La suite est identique sauf que les lignes de programmations seront inscrites sur une autre feuille.

Essayons un autre exemple proposé par le logiciel.

Choisissez un endroit sur votre feuille et inscrivez y ceci:

```
= MACRO(«testmacro»)
= ABOUT()
= RETURN()
```

EXPLICATIONS

La première ligne doit toujours avoir cette syntaxe, sauf bien entendu le nom qui ne sera pas toujours le même. C'est cette commande nommée MACRO qui déterminera le début de la programmation.

La deuxième ligne est une simple instruction qui affiche la boîte d'information du logiciel (commande que l'on peut retrouver dans la liste des macros)

La troisième ligne indique que l'exécution de la macro doit s'arrêter là.

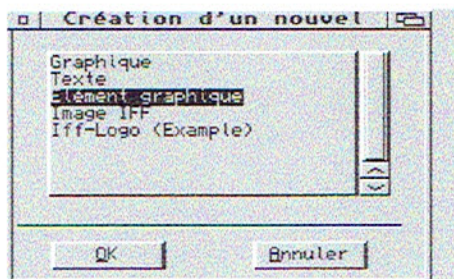
Pour rester dans un contexte de découverte de ces fonctions avancées de TurboCalc, je ne pouvais pas en rester à 3 lignes, compliquons un peu tout cela en faisant déclencher la macro à partir d'un bouton dessiné sur la page.

Création du bouton

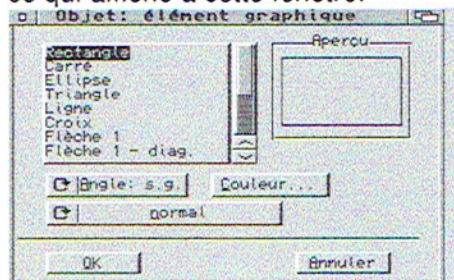
Activez le menu:

[Données - Créer un objet]

Dans la boîte de création, choisissez «Elément graphique» et faites OK.

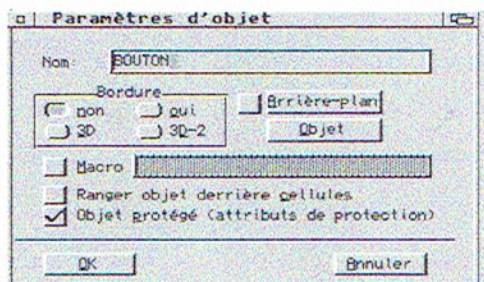


ce qui amène à cette fenêtre.



Une première série de choix y est proposée, n'hésitez à tous les essayer. Mais pour l'instant un rectangle rempli d'une couleur suffira pour l'exemple. Faites OK, et un joli rectangle coloré est posé sur la feuille. A l'aide de la souris vous pouvez alors le «triturer dans tous les sens et le positionner là ou vous voulez.

Double cliquez le, une nouvelle fenêtre apparaît. Ce sera une nouvelle fenêtre de réglages c'est ici que vous pouvez peaufiner le bouton en lui donnant un aspect 3D. Si vous cliquez sur «Objet», vous retrouvez la fenêtre précédente ce qui offre le choix de modifier la forme du bouton à tout moment. Et pour en venir au but de ce paragraphe cliquez sur «Macro». La ligne de saisie est alors active et c'est ici qu'il faut désigner le lancement de la macro (programmée précédemment) avec la commande



«Macroplay essai» et désigner ainsi le nom de la macro ou alors plus simplement la cellule ou elle se situe.

Nota: ne sélectionnez pas le bouton «Rangez objet derrière cellule» car cela met le dessin en arrière plan et, bien qu'il soit visible, on ne peut plus le sélectionner sauf si vous maintenez la touche «Shift» enfoncée au moment de le cliquer, cela permet de le reprendre en contrôle.

Faites OK et essayez le bouton en le cliquant? Normalement la fenêtre d'information doit apparaître.

Pour reprendre la main sur l'objet afin d'y apporter quelques modifications, il suffit de le sélectionner tout en maintenant la touche «Shift» enfoncée. Puis aller chercher le menu :

[Données - Créer un objet]

Dès que les «poignées» des quatre coins sont visibles, il est possible d'apporter des modifs en taille, position ou paramétrage.

Je pense que vous commencez à voir toutes les possibilités que ces fonctions peuvent nous apporter pour améliorer l'utilisation de TurboCalc, je pense à des fenêtres de saisies de données, des formatages automatiques de feuilles, automatiser les calculs et affichages etc . . .

Je ne savais pas, avant de faire ce début de série, comment fonctionnaient les macros sur ce logiciel et c'est en cherchant quelques trucs que j'ai activé le mode automatique d'enregistrement et je pense qu'il va bientôt y avoir de grandes productions de fichiers macros pour le bonheur de tous, surtout ceux qui sont toujours en guerre avec l'anglais. Si vous trouvez des trucs utiles et intéressants je suis preneur..

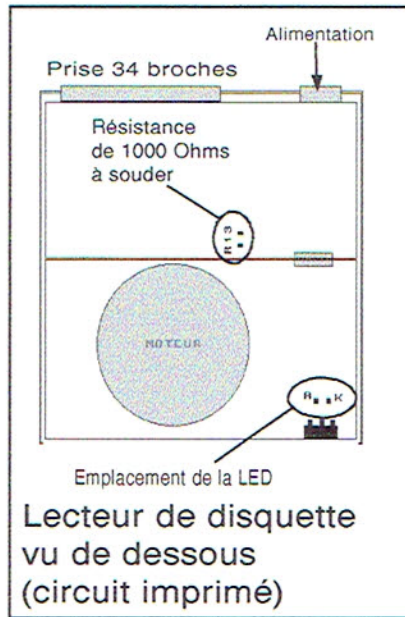
AMIGA Pratique

Par José

Encore des trucs

Lecteur disquette A500 vers A2000

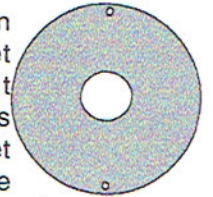
Nombreux sont ceux qui ont «galéré» pour trouver un lecteur de disquette du type Amiga en remplacement de celui qui vient subitement de tomber en panne. Il y a toujours la possibilité d'utiliser un lecteur du monde PC, mais cela nécessite l'utilisation de la commande DiskChange (ex: diskchange DF0:) qui permet d'indiquer l'insertion d'une disquette, mais lorsque l'on a pris l'habitude de l'autodétection des disquettes on n'a pas envie d'en changer. Je vous propose donc une solution qui permet d'utiliser un lecteur issu d'un antique A500. Utiliser un lecteur à la place d'un autre peut vous paraître facile, mais le problème que j'ai rencontré est d'y ajouter une LED afin d'avoir une visualisation du fonctionnement. Les lecteurs d'origines A500 ne possèdent pas de LED, et par ce fait cette fonction n'est pas activée. Après 30,5 secondes de recherche j'ai trouvé le composant qui manquait, une simple résistance de



1000ohms (couleurs: marron noir rouge) mais ceci n'est valable que pour les lecteurs du type «Chinon». Ce genre de lecteur peut aussi être utilisé dans une tour ce qui rend nécessaire la mise en place de la LED signalant le fonctionnement.

C'est l'été, profitez de vos congés pour réaliser quelques petits travaux pratiques & utiles.

Vous avez un graveur, peu importe sur quel genre d'ordinateur, ce qui va nous intéresser ce sont tous ces CD qui ont été ratés ou qui ont subi quelques maléfices informatiques. J'avais déjà donné quelques idées de réutilisation comme des dessous de verre (idée breveté Mamain). Cette fois-ci ce sera plus décoratif. Rassemblez tous vos CD ratés, vous pouvez aussi y rajouter ceux qui deviennent vite inutiles comme les gratuits pour se connecter sur internet, de plus qu'ils sont très colorés. Armez votre perceuse avec un foret de petite dimension, un foret de 3mm fera très bien l'affaire et percez chaque CD de deux trous opposés comme sur le dessin



puis, à l'aide d'un peu de patience et d'adresse il suffit d'attacher les CDs les uns aux autres et vous obtiendrez une jolie guirlande qui redonnera une seconde vie à ces rebus qui finissent par prendre pas mal de place, car en vieillissant on devient très sentimental et il est souvent difficile de se séparer de ces petits disques brillants. Evidemment, avant de dévoiler cette superbe idée je puis confirmer qu'une version bêta a été réalisée et testée: la CD-guirlande fonctionne très bien ne nécessitant aucune configuration particulière.

Ceux qui sont mieux équipés en outillage peuvent aller plus loin en réalisant des mobiles.

Je mets à l'étude une prochaine utilisation de seconde vie pour les disquettes, tous les tests paraîtront dans un prochain AMIGAZette, donc ne jetez plus rien, tout se recycle.

micro FUNN

21 Av. Dréo
83170 Brignoles
04 94 59 25 11
06 71 33 14 27

Amiga Center SERELE

18, route des Grands Champs
71710 Marmagne
Tél: 03 85 78 20 68

A.P.S.

15 bis, rue Louis Maurel
13006 Marseille
Tél: 04 91 00 30 44
Fax: 04 91 00 30 43
<http://www.aps.fr>

SLD

13 rue des jardins
67550 Vendenheim
Tél: 03 88 59 42 82
Fax: 03 88 59 42 83
<http://www.sl-siffusion.com>

Mini Bottin de l'Amiga

Association Triple A

Lot. les Aurores
26800 Portes-Lès-Valence

Association 4A

Guiberteau Fabien
Le Petit Breuil
17700 Breuil La Reort

Obligement

David Brunet
11e Rue de Bellevue
21000 Dijon

AMIMAG

Jean François Horvath
13 rue de la Soierie Bte 6
1190 Bruxelles - Belgique

Vous, qui débordez d'imagination, ne gardez plus vos découvertes pour vous servez vous d'AMIGAZette pour diffusez vos idées, trucs et astuces. Un petit rien peu aider énormément et cette rubrique est aussi la vôtre.

Vous avez peut-être déjà été confronté à la création d'une nappe SCSI pour une unité externe. Le problème qui se pose est souvent celui de la prise 50 broches externe qui coûte tout de même un peu plus de 65Fr.

L'astuce pour pas cher est d'utiliser une prise 25 broches femelle (comme celle qui se trouve normalement à l'arrière de votre ordinateur, à ne pas confondre avec la prise parallèle).

Matériel nécessaire:

- 1 nappe SCSI avec une fiche 50 broches (connexion vers le disque ou le lecteur)
- 1 prise femelle 25 broche à souder
- 1 fer à souder assez fin
- 1 peu de patience et de dextérité.

Ce type de montage peut très bien servir pour essayer, en externe, un disque dur, un lecteur CD ou tout autre périphérique sans nécessité d'avoir un boîtier d'accueil. Dans tous les cas il faudra aussi prévoir une alimentation (tout bricoleur a déjà une alim type PC sous la main).

Tout d'abord il faut installer la fiche SCSI sur la nappe. Une autre astuce est d'avoir une nappe déjà formée (aux puces c'est pas cher!), et après avoir mesuré une longueur suffisante coupez la ou alors enlevez la fiche d'une des deux extrémités en faisant bien attention à ne pas l'abîmer, elle pourrait encore servir.

- Faites des paquets de dix fils
- Séparez les sur une longueur de 6 à 8 cm .
- Séparez tous les fils sur une longueur de 3 cm (environ).
- Dénudez tous les fils.

Dans une nappe SCSI tous les fils impairs + les fils 20, 22, 24, 28 et 30 sont des masses, sauf le fil 25.

Donc le premier travail consistera à séparer toutes ces masses, à les rassembler 5 par 5 (c'est plus pratique) et à les souder ensemble.

Le comptage des fils se fait à partir de celui qui est d'une couleur différente (en général il est rouge).

Nous passons maintenant à une phase plus délicate, souder les fils sur la prise DB25. Je préconise l'utilisation d'un support comme un

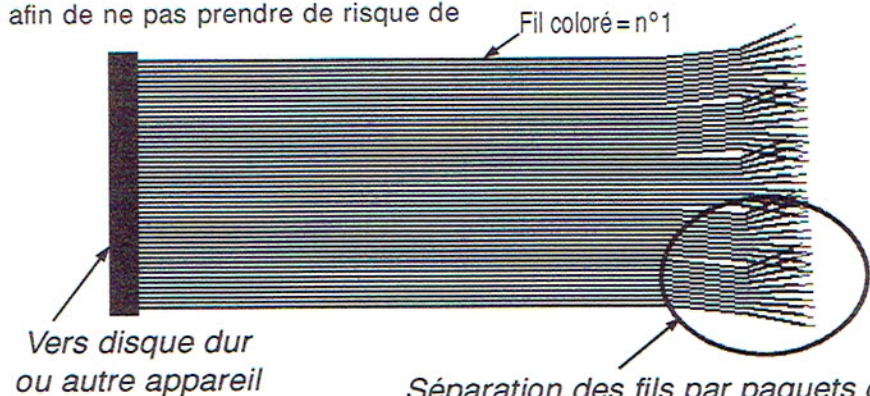
50 vers 25

SCSI sur prise DB25

petit étau pour maintenir la prise. Pour le repérage des broches de la prise DB25, les numéros sont presque toujours inscrits dessus. Les soudures devront être soignées afin de ne pas prendre de risque de



Fiche DB25 vue coté soudures



Vers disque dur ou autre appareil

Séparation des fils par paquets de dix puis fil par fil

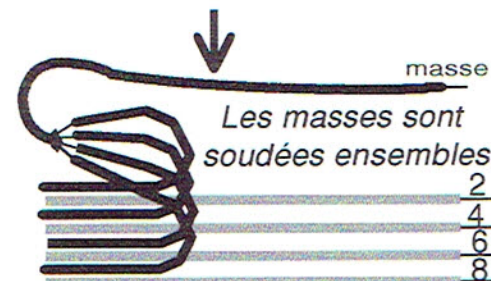
court-circuits entre deux broches, ce qui rendrait automatiquement l'interface indisponible. L'idée de défaire les fils par paquets de dix est pour mieux manipuler les correspondances vers la prise DB25. Le fil 2 ne va pas obligatoirement à la broche 2, et il en est de même pour tous les autres.



Les fils de masses repliés

Les masses

Pour rassembler les masses il suffit de les replier vers l'arrière et de les souder ensemble par petit groupe (c'est plus facile à manipuler). Il suffira de les relier aux masses prévues sur la DB25



Les masses sont soudées ensemble

nappe 50	vers	DB25
2	→	8
4	→	21
6	→	22
8	→	10
10	→	23
12	→	11
14	→	12
16	→	13
18	→	20
32	→	17
36	→	6
38	→	5
40	→	4
42	→	2
44	→	19
46	→	15
48	→	1
50	→	3

masses	vers	DB25
1 . 3 . 5 . 7 . 9 . 11 . 13 . 15 . 17 . 19 . 20 . 21 . 22 . 23 . 24 . 27 . 28 . 29 . 30 . 31 . 33 . 34 . 35 . 37 . 39 . 41 . 43 . 45 . 47 . 49		
Toutes ces masses peuvent être reliées aux broches DB25:		
7 . 9 . 14 . 16 . 18 . 24		

Normalement, après cette opération il ne doit vous rester que la broche 25 de libre.

Sur la nappe, 3 fils ne sont pas utilisés: 25 - 26 - 34

Il ne doivent pas être branchés

Disquette 39

ASCII TABLE

un programme de Roland Florac - E-mail: roland.florac@fnac.net

Cocorico, c'est français!

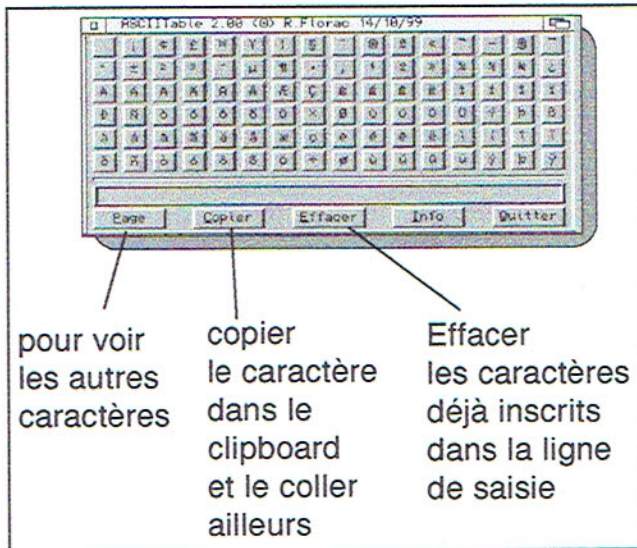
Ce programme est "Freeware" et nécessite la librairie: gtlayout.library, un workbench 2.1 minimum, et pour les programmeurs les sources sont inclus (SAS C).

Le but de ce petit programme est de fournir les codes des caractères Amiga en décimal et en hexadécimal. Très utile pour les fans de programmation ou pour connaître certains caractères spécifiques.

Les caractères peuvent être "Copier/Coller" via le Clipboard (unit 0). L'auteur n'a pas jugé utile d'inclure une documentation car la prise en main de Charmap n'a rien de compliqué. Lancez le et essayez le.

Pour l'installation, copier le programme là ou vous le désirez, copiez l'ASCIITable.catalog dans dans le répertoire Locale/Catalogs/français de votre système. Vous pouvez aussi modifier à votre guise les "Tooltype" de l'icône.

Voilà c'est tout.



pour voir
les autres
caractères

copier
le caractère
dans le
clipboard
et le coller
ailleurs

Effacer
les caractères
déjà inscrits
dans la ligne
de saisie

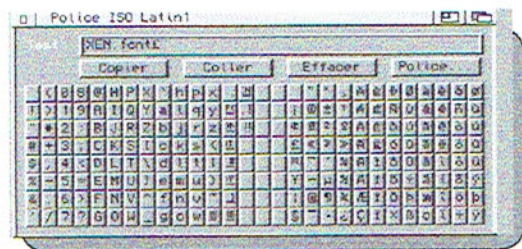
Disquette 39

CHARMAP

un programme de Thierry Pierron - E-mail: tpierron@free.fr

Re-cocorico, c'est aussi français!

Un autre petit programme qui peut être fort utile avec une documentation en français, donc pas besoin de plus d'explications sauf que c'est un bon complément qui ne fait nullement double emploi avec ASCIITABLE. Ce programme est une commodity qui peut être contrôlé avec EXCHANGE.



Disquette 39

Metaview

LE CONVERTISSEUR

Pour compléter votre collection de convertisseurs de formats d'images, Metaview vous apportera l'outil idéal pour tout ce qui touche au dessin vectorisé. Tous les type de formats n'y seront peut-être pas représentés mais vous pourrez maintenant convertir toutes sortes de clips issus du monde PC (ou d'ailleurs).

Le Soft et le Hard

Metaview nécessite un Amiga (tous font l'affaire) mais avec au moins l'OS2.0, bien qu'il ait été testé sur 3.0. Pour la mémoire: 1Mo peut être suffisant, plus c'est toujours mieux. Pour l'OS 3.x le "tabs.gadget" y est inclus Pour l'OS 3.1 est également inclus un nouveau "Setpatch"

Les formats supportés

Metaview peut lire les types de fichiers suivants:

- WMF (aussi reconnus dans windows(tm) en fichiers CLP)
- AMF
- DXF
- DR2D
- XFIG (version 3.0 or 3.1)
- WPG (version 1.0)
- GEM (toujours en élaboration)
- DSDR (toujours en élaboration)
- CGM (toujours en élaboration)

pour les convertir en:

- ILBM - Interleaved Bitmap

- AMF - AmigaMetaFileFormat
- CGM - Computer Graphics Metafile
- GEM - GEM Metafile
- DR2D - Drawing 2D
- HPGL - HP Graphics Language
- EPS - Encapsulated PostScript
- AI - Adobe Illustrator
- JMF - Java Metafile
- WMF - Windows Metafile
- WW - WordWorth-ARexx-script
- PRT - Printer
- CLIP - copy to ClipBoard unit 0

On démarre

On peut lancer ce programme soit du workbench en doublecliquant son icône ou alors à partir du CLI (Shell) en lui précisant toutes les options pour son exécution.

LOADNAME: le nom du fichier à traiter
SAVENAME: le nom du fichier qui sera converti
LOAD/K : force le chargement de fichiers AMF, WMF, CDR, DXF, DR2D, WPG, CLP, GEM, CGM, DSDR, si vous n'utilisez pas cette option le programme ne cherchera que le format de fichier

SAVE/K sauvera le fichier en AMF, EPS, CGM, GEM, WW, ILBM, JMF, WMF ou PRT - Si vous ne précisez pas une de ces extensions, le fichier sera sauvé en .AMF
WIDTH largeur de l'image(ILBM, CLIP)
HEIGHT/K/N hauteur de l'image
XOFF/K/N position X pour l'impression
YOFF/K/N position Y pour l'impression
DEPTH/K/N profondeur de l'image
ERRORS/S affiche les infos d'erreurs
NOPROP/S ne préserve pas l'aspect de l'image
TRANSPARENT/S pas de dessin sur le fond et réserve la couleur 0 comme transparence (ILBM et Clip)
NODISPLAY/S MetaView n'ouvrira pas d'écran mais seulement le port Arexx pour des opérations en tâche de fond

Les options par défaut sont:

SAVE = AMF
 WIDTH = 640 (ILBM,CLIP) ou 50 (PRT)
 HEIGHT = 400 (ILBM,CLIP) ou 50 (PRT)
 XOFF = 0
 YOFF = 0
 DEPTH = 4

SWIPE

Swipe est une version améliorée de la commande DOS "Delete". Il est capable de supprimer des répertoires qui ont été assignés auparavant, le principe est qu'il annule l'assignation avant l'effacement. une fonction particulière permet d'effacer le contenu du RamDisk sans effacer les répertoire ENV, T et clipboard.

Installation et lancement

Il suffit juste de copier n'importe où, le plus judicieux est le répertoire C:. Vous devez avoir la librairie reqtools.library afin de pouvoir utiliser l'option interactive. Cette option est destinée à remplacer le bouton Delete que l'on peut trouver dans les gestionnaires.

Quelques exemples de lignes de commandes

Swipe SwiperAM

Efface tous les fichiers se trouvant dans le RamDisk, à l'exception du T, ENV et Clipboard.

Swipe RAM: ALL FORCE

Efface complètement tout ce qui se trouve dans le RamDisk, sans exception.

Swipe dh0:test/#? ALL PRESERVE
dh0:test/xxx

Efface tous les fichiers et tiroirs du répertoire test se trouvant dans la partition DH0:, mais laissera intact le répertoire xxx qui se trouvera dans test.

Swipe dh0:images ALL
MATCHPATTERN #?.info

Efface toutes les icônes ".info" contenues dans le répertoire images de DH0:, ainsi que dans ses sous-répertoires.

Liste des options acceptées par Swipe:

FILE/M

C'est le nom du(es) fichier(s), répertoire(s)

ALL/S

fonctionnement identique à la commande DOS Delete

QUIET/S

Empêche l'affichage des messages du programme, sauf les messages d'erreurs qui seront toujours affichés.

FORCE/S

force l'effacement de tous les fichiers et répertoires sans tenir compte des protections.

SWIPERAM/S

efface du RamDisk tous les fichiers sauf ENV, T et clipboard. Les options FORCE et ALL seront automatiquement activées.

SAFE/S

Swipe n'effacera pas les répertoires qui seront assignés et/ou protégés

VERBOSITY/N (!!?) avec ou sans verbosité

INTERACTIVE/S

affiche "are you sure?" (êtes vous sûr?) en demande de confirmation pour l'effacement d'une assignation ou d'un répertoire. Cette option demande la reqtools.library pour fonctionner;

PUBSCREEN/K

Permet d'associer swipe à un écran public qui sera utilisé pour les requêtes, l'option Interactive est automatiquement activée.

MATCHPATTERN/K

Ceci permet de faire appel à des noms de fichiers ou répertoires au travers de "patterns" (formats simplifiés des noms). C'est très pratique pour effacer un groupe de fichiers ayant un point commun comme l'extension ".info". Swipe saura qu'il devra chercher tous les noms qui contiennent le "pattern". Les caractères jocker (#?) ne doivent pas être utilisés. L'option LEAVETREEINTACT est automatiquement activée.

LEAVETREEINTACT/S

permet de ne pas effacer le répertoire complet, mais seulement ce qui est demandé.

BEEP/S

Swipe émettra un Beep dès que l'opération sera terminée. Deux Beeps indiquent une erreur

PRESERVE = PRESERVEDIR/K/F

permet de préserver des répertoires ou fichiers de l'effacement. Attention de ne pas utiliser FORCE, car PRESERVE n'aurait alors aucun effet

MEMORIZE/S

Cette option signale tous les objets qui ne peuvent pas être effacés par un message d'erreur DOS #202: objet en utilisation

Contacts

Si vous désirez contacter l'auteur, pour n'importe quelle raison:

laserdance productions

c/o kai haseloh

gaensebrink 6

32479 hille

germany (allemagne)

e-mail: laser@stud.uni-hannover.de

http:

//www.stud.uni-hannover.de/~laser

Le saviez vous?

Ce n'est pas une affirmation, mais il semblerait que certains téléphones mobiles nuisent aux systèmes informatiques. Ce n'est pas une nouvelle officielle, mais une histoire vécue. Il faut tout de même signaler que si l'ordinateur est bien protégé dans sa boîte métallique il ne craint rien. Ce qui a été constaté est lors d'un

dépannage d'un A2000, dans capot ouvert. Celui ci refusa subitement de démarrer et avait tendance à faire n'importe quoi. Ne comprenant pas cette subite saute d'humeur, je constatais que le portable de Ludo était allumé et à proximité du 2000. Je lui demandais de l'éteindre et le miracle s'accompli, le 2000 redémarrait.

Rien ne prouve que le portable est réellement la cause de ce problème mais ce fait avait déjà été constaté à l'époque où je faisais la gazette sur mon 2000. Donc si votre orinateur vous dit des gros mots, regarder autour de lui s'il n'y a pas un portable (surtout pour les 1200 qui n'ont plus leur protection métalliques).



PAR LUDO

LE FORMATAGE SIMPLIFIE !!

Un nouveau programme de formatage vraiment simplifié va révolutionner la tâche des amigaïstes, finit les mauvaises disquettes et les mauvais formats, "Amiformat", dans cette version 1.36, vous rendra la vie plus facile. Faisons ensemble le tour de ce logiciel

AMIFORMAT V1.36

Après une petite installation rapide qui ne devrait pas causer de problème majeur, "Amiformat" est un petit programme qui va se lancer sans autre artifice qu'un double clic sur son icône. Son interface utilisateur ne présente pas de «point noir», à part l'anglais, mais les termes utilisés sont très explicites

En haut à droite se trouve le nom du "device" utilisé selon le disque ou lecteur qui sera sélectionné, il faut savoir que "Amiformat" s'adapte à tous les formats: DF0- CD0- FS0- DS0 etc...

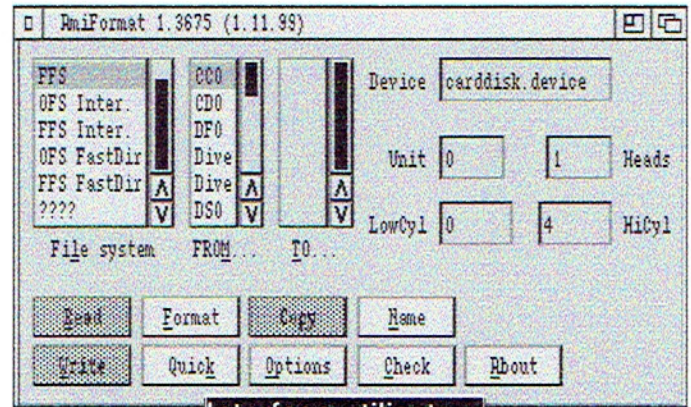
En bas se trouvent les options suivantes:

- Format (commande de formatage)
- Quick pour le mode rapide
- Name pour donner un nom à votre disque
- Check pour activer la vérification

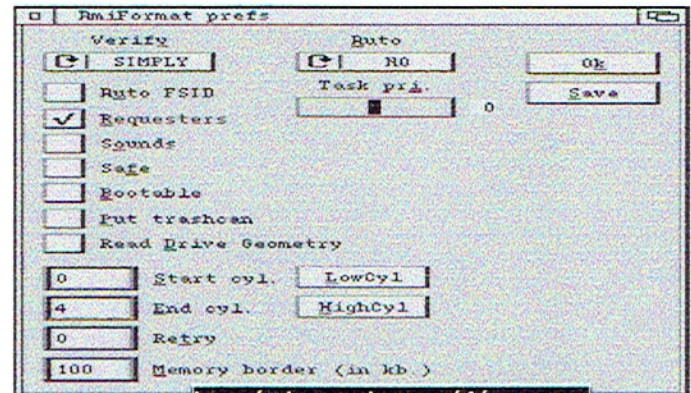
Le menu "Prefs" propose les choix suivants:

- Une vérification durant le formatage en mode (simple dur et rapide), je vous conseille en simple
- Le mode sound pour avoir un son signalant la fin de la tâche ou pour signaler une erreur
- Le mode bootable pour avoir une disquette bootable
- Le mode «put trashcan» pour créer la poubelle sur le disque.

Une fois que la configuration terminée, cliquez sur Save pour sauver tout cela



Interface utilisateur



Le réglage des préférences

Je pense sincèrement que ce petit utilitaire de formatage simplifiera grandement votre tâche au moment de formater une de vos disquettes ou autres grâce à la gestion totale de tous les différents périphériques supportés par l'Amiga (DF0: PC0: MAC0: FS0: etc...).

FICHE TECHNIQUE

Nom: Amiformat v1.36
Langue: Anglaise
Domaine: DP
source: CD AMINET 35 (fev2000)
genre: utilitaire formatage

Configuration conseillé:
AMIGA OS V3.0 + /68020 +
2mo de ram + /Disque dur
reqtools.library

Internet:

E-



Les bonnes adresses

HTTP://WWW.SCHATZTRUHE.DE (AMINET)
Email: info@schatztruhe.de (AMINET)
HTTP://WWW.triplea26.com (association triple A)
Email: WEBMASTER@TRIPLEA26.com (triple A)
HTTP://WWW.sadness.demon.co.uk (sadness)
HTTP://WWW.APS.fr (magasin APS marseille)
HTTP://WWW.sl-diffusion.com (magasin SLD)
Email: sldiff@evc.net (magasin SLD)

utilities Section



Par ludo

LE PRO DU CD AUDIO!

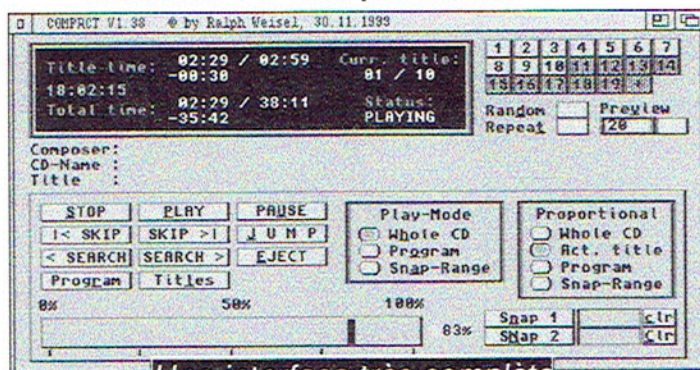
Ne cherchez plus le player pour écouter vos centaines de CD AUDIO sur votre AMIGA c'est "COMPACT" qu'il vous faut. Dans sa version 1.38 en temps limité d'utilisation, agréable et confortable d'utilisation, proposant des options nouvelles, vous pourrez organiser votre logithèque AUDIO sur votre MIGA sans aucun problème. Son attrait proche d'un logiciel professionnel rend celui ci pratiquement indispensable. Découvrons le sans plus tarder..

Que nous propose-t-il?

Très étudié pour son aspect visuel ce player de CD AUDIO nous apporte quelques nouveautés comme le possibilité d'avoir des images en fond d'interface du player, le format des images devra bien entendu être au format IFF.

Il nous apporte aussi le choix de dizaines options comme une recherche de morceaux musicaux sur CD-AUDIO, ainsi qu'une configuration complète des titres disponibles sur les CD-AUDIOS par une saisie des informations sur l'interprète, l'année de création, le nom du CD AUDIO, et ceci sur chacun des titres du CD-AUDIO.

Un système de programme vous permet de faire une sélection des titres que vous voulez écouter, vous avez la possibilité de sauvegarder plusieurs programmes de sélection, pour les utiliser, c'est la fonction "LOAD", ce choix de programmation peut se faire en deux soit par les titres ou alors les numéros de votre CD AUDIO.



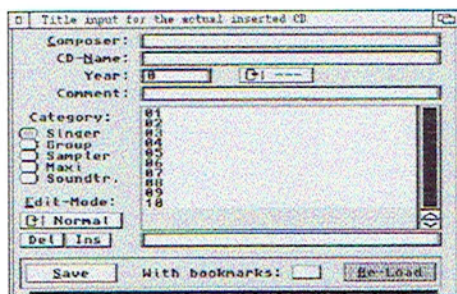
Une interface très complète



Interface toujours aussi complète mais avec le fond d'écran

musicaux disponibles sur votre CD AUDIO, en haut à gauche c'est le temps de votre titre et le temps totale du CD AUDIO, au milieu vous trouverez les options précédemment détaillées plus haut avec les fonctions "programmes et titres" STOP pour arrêter - PLAY pour jouer SKIP pour avancer ou reculer - EJECT pour sortir le CD du lecteur. Et en bas à gauche c'est l'état actuel du titre qui est entrain de jouer.

Je ne pense pas que plus de détails sur son fonctionnement soient nécessaires, la convivialité et la simplicité d'emploi, malgré le nombre des commandes proposées et la langue anglaise, je pense que le player "COMPACT" arrivera à vous satisfaire pleinement.



Interface de saisie des infos

Une interface copieuse

Egalement un attrait incontestable pour ce player, c'est son interface qui est configurable à volonté. Elle met à notre disposition toutes sortes de commandes et affichages, proposant en haut à droite les titres

COMPACT V1.38

FICHE TECHNIQUE

Nom: COMPACT v1.38
Langue: Anglaise
source: AMINET 35 (fev2000)
genre: Player CD AUDIO
domaine: Shareware

Configuration conseillé:

AMIGA OS V3.0+/68030+
Disque Dur
CDROM obligatoire
atapi device supporté
4 mo de ram et +

Internet: Email: rawe@t-online.de

utilities Section



PAR LUDO

AMP V2.7

AMIG

TOUT L'UNIVERS MPEG

Vous avez peut-être déjà entendu parler du player de musiques MPEG sur PC "WinAMP", et bien le voici adapté pour Amiga sous le nom de "AMIGAAMP".

Configurable à volonté grâce à une multitude d'interfaces, "AMIGAAMP" est sans aucun doute l'un des meilleurs player MPEG sur notre machine qui est déjà dans sa version 2.7. Une petite présentation s'impose donc . . .

Avec cette adaptation, à nous le MPEG. AMIGAAMP est maintenant le célèbre player de fichiers musicaux MPEG layer I-II-III. Son interface est configurable à volonté avec l'aide de "Skins" disponibles sur le net, AMINET ou directement depuis le monde obscur du PC.

grâce à son menu proposant des options, vous pouvez configurer le mode musical "MPEG" en réglant la qualité, la fréquence, en stéréo ou en mono. A noter que pour les possesseur d'AMIGA dont la vitesse d'horloge est inférieure à une 030/50Mhz, utilisez les fréquences minimales et le mode mono (sinon galère!) Pour utiliser les fichiers MPEG, il faudra installer au préalable la library "MPEG.library" (dans le cas où vous ne l'auriez pas encore fait) de stéphane tavenard dispo sur AMINET, mais dans ce même menu vous pourrez utiliser autre chose que la "mpeg.library".

pour utiliser "AMIGAAMP" c'est très simple, de la gauche vers la droite les boutons n°2 et 6 vous permettrons de choisir votre fichier "MPEG", le n°3 pour mettre en pause et n°4 pour arrêter (tout comme les boutons de commandes d'un lecteur laser audio).

AMIGAAMP est propose en deux versions différentes, une pour les possesseurs d'AMIGA équipés d'un copro FPU et l'autre sans COPRO. (quelques petits problèmes au lancement du logiciel, ne pas installer AMIGAAMP dans votre barre de menu "tooldeamon", ceci ne fonctionne pas sur ma config, essayer quand même sur la votre.

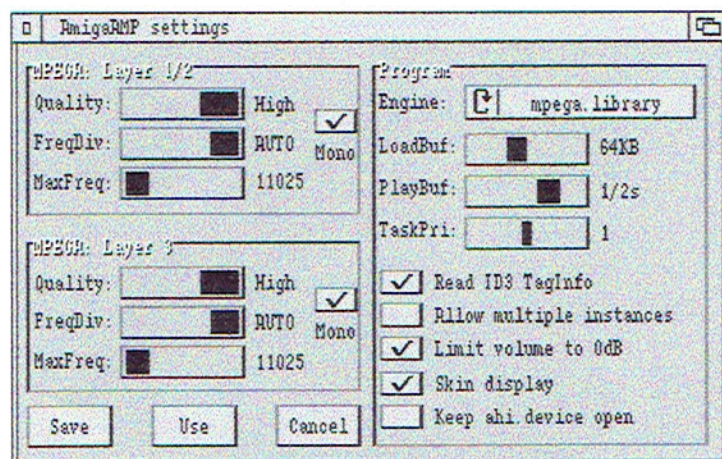
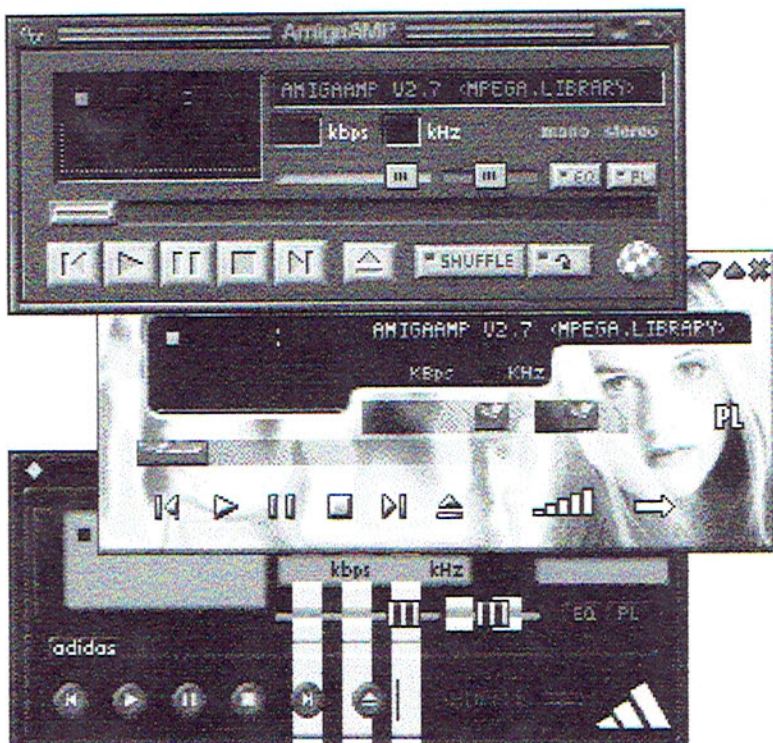
FICHE TECHNIQUE

Nom: AMIGAAMP v2.7
Genre: player MPEG
langue: Anglaise
domaine: freeware

Configuration minimale
AMIGA OS 3.0+ 68020+
DISQUE DUR et cdrom
mpeg.library et AHI
asyncio.library/4mo+ de ram

Configuration conseillée
AMIGA OS 3.0+ 68030/040/060
PPC optimale
mpeg.library - asyncio library
AHI v4+ DDur et cdrom/16 mo+

internet: <http://amigaamp.amiga-software.com>

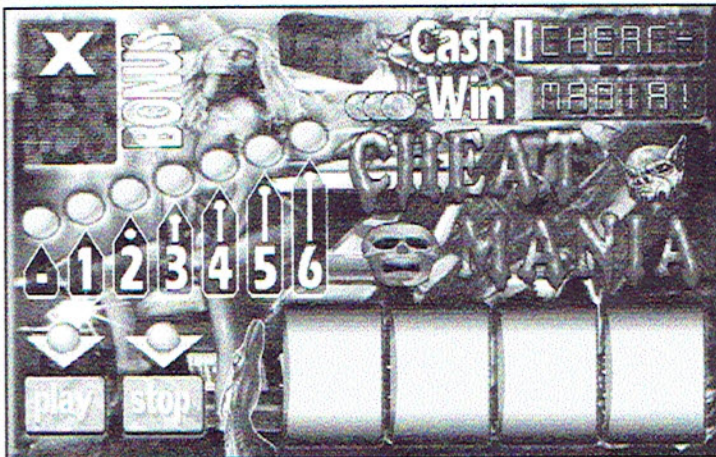


le menu d'options de configuration



THE
BEST

Vous êtes passionné de machines a sous, vous allez souvent jouer au casino (ou vous aimeriez y aller). Vous adorez les jeux d'argents, les jackpots, les jukebox, ne cherchez plus c'est "CHEAT MANIA" qu'il vous faut, celui ci propose la panoplie du parfait joueur



Proposé en Freeware par l'éditeur "Stylon Crew", donc entièrement gratuit, ceci relève d'une gentillesse phénoménale de la part de "Stylon crew" tellement que ce jeu mériterait de figurer dans le domaine shareware voir même jusqu'au domaine commercial car la qualité est bien présente avec des graphismes et une bande sonore digne des meilleurs jeux commerciaux. Vous y découvrirez toutes les joies des machines à sous, tel que le juke box.

CHEAT MANIA propose un thème très particulier, c'est le domaine de l'horreur. En effet tous les graphes sont sous ce thème, ainsi que l'ensemble du jeu, vous devrez gagner le maximum d'argent pour pouvoir actionner le maximum de juke box afin de découvrir les différentes images composant le jeu, durant la partie vous pourrez obtenir le maximum d'argent en actionnant les options "Enter gallery" "enter



train" mais il faudra avoir l'argent nécessaires (50 à 150\$) pour pouvoir y accéder, les bonus durant le déroulement de la partie vous permettrons également d'augmenter votre capital.

Vraiment les amateurs de machines à sous seront ravis de cette adaptation sur notre machines proposant a la fois un soft de qualité avec des graphismes d'excellente qualité sur un thème vraiment original. Il faut savoir également que l'archive du jeu, une fois décompactée, pèse tout de même plus de 17 mo, mais surtout n'hésitez pas a vous procurez ce jeu



INFOS TECHNIQUE

Nom: CHEAT MANIA v1.0
 domaine: Freeware
 Langue: Anglaise
 Source: CDROM AMINET 35 (fev2000)
 Editeur: Stylon crew
 email: stylon.crew@gmx.at

Configuration conseillé:

AMIGA AGA/ OS 3.0
 68020 +
 4mo de fast et 2 mo de chip
 Disque dur
 CDrom



100% AMIGA 100% INFOS UN POINT C'EST TOUT !!

Petit lifting de rentrée avec ce nouveau courant continu NG. Une nouvelle génération s'ouvre avec une rubrique encore plus forte, toujours plus proche de vous avec des infos sur l'actualité de la plus fantastique plateforme informatique. De nouveaux points infos viennent se greffer à l'ancienne version: des trucs et astuces pour les jeux, la musique avec une sélection de modules et logiciels. La planète Internet ne cesse d'évoluer et nous nous envolons une fois de plus dans son atmosphère pour y découvrir une avalanche de programmes qui vont gaver votre disquedur..



Par Ludo

Games Section

**PROGRAMMES DISPONIBLES SUR
CD LOGIN 71-72 ET CD AMINET 35**

DEEP SILENCE (secret of my soul)

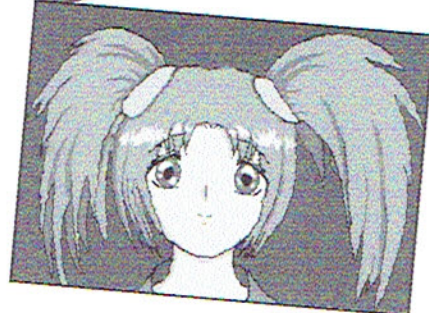
Sous ce doux nom se profile à l'horizon un prochain jeux d'aventure / rpg dans la même ligné que "Spéris legacy ou encore Zelda 64" mais à la grande différence de ses prédécesseurs celui-ci dispose de graphismes en 3D avec une réalisation exceptionnelle de la part de l'éditeur "Mangaclub", pas plus d'infos pour le moment mais on attend vivement une démo jouable

Deep Silence sera sans aucun doute distribué sur CDROM.

Configuration matériel

AMIGA AGA - OS 3.0+
68020 minimum
68030+ conseillé
Disque dur - lecteur CDROM
Mémoire: 8Mo minimum
10 mo+ conseillé

Email: Mangaclub@schoko.dbn.de



MASTER OF THE DEEP

Annoncé très prochainement par le groupe "Cobe Group", ce nouveau jeux d'aventure /rôle mélangeant les ingrédients de la trilogie des "ISHAR". D'après les premiers grabs de ce jeux, on peut se dire que la réalisation sera au top, le jeu est à moitié terminé et il y aura la possibilité de jouer en 640*480 en 256 couleurs mais une grosse configuration sera obligatoire. Le jeux sera dispo sur CDROM (400 à 600 mo d'octets d'après les auteurs.

Configuration matériel

AMIGA AGA - PPC optimal
68030+ 50 mhz mini
(040 ou 060 souhaité)
Disque dur - lecteur CDROM
Mémoire: 16 Mo mini
dont 1.9 Mo de chip
E-mail: Cobe@polbox.com



Des décors somptueux !



Master of the Deep

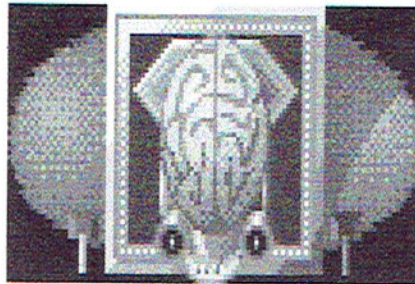
LA SELECTION LUDIQUE de LUDO

Dans cette avalanche de jeux, commençons avec la version 0.7 de "AWINQUAKE" pour AMIGA 68k et PPC, il s'agit que du port, pas du jeu. Il faudra récupérer les différents niveaux (levels) et exécutable de "QUAKE" pour AMIGA AGA ou PPC/ 68020+ avec FPU, 16mo+ de ram/AMIGA OS V3.0+ /disquedur et lecteur de cdrom Internet: Email: p.mcgvain@irl.nz). Ensuite les amateurs (ou professionnels) de Poker trouverons "DAWNVIDEOPOKER v2.0", c'est celui qu'il vous faut, il propose toutes sortes d'options assez intéressante comme de nouveaux bonus doublés ou triplés. AMIGA AGA souhaité avec 2 mo + /disquedur et cdrom).

Nous continuons avec un shoot à la Deluxe Galaga: c'est "Galagawars" présenté en version 1.5. Une assez bonne réalisation. Un grand nombre d'ennemis rend celui-ci vraiment attrayant avec des graphismes très corrects, à noter que ce jeu est fourni avec sa source alors avis aux programmeurs

Configuration matérielle

- AMIGA AGA souhaité
- Disque Dur
- Mémoire: 2mo+



VIRTUAL BALL FIGHTER

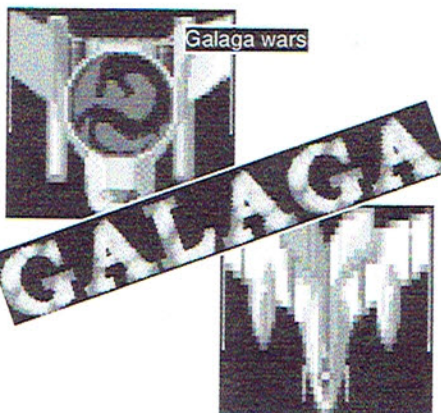
La version démo du prochain jeux commercial de l'éditeur "Epic marketing" est une sorte de clone de docteur mario. "VIRTUAL BALL FIGHTER" nous apporte une réalisation graphique et sonore de bonne augure car celui ci dispose de graph en 3D.

Une grosse configuration est souhaitable. 2 versions seront disponibles: AGA et RTG (carte graphique)

Configuration matérielle

- AMIGA AGA ou AMIGA AGA RTG
- 68030+ 50 mhz min 68040+ conseillé
- mémoire: 4Mo mini 8Mo+ conseillé
- Disque dur et lecteurCDROM
- AHI obligatoire et rtg.library

<http://epic.marketing.ltd.net/>
<http://geocities.com/siliconValley/garage/5194>



Retrouvez les joies de jouer au monopoly sur votre AMIGA en redécouvrant ce bon vieux jeux de sociétés avec "HBMONOPOLY" dans sa version 2.2. Il se joue en en utilisant le multitache de l'Amiga. Le jeu est configurable à volonté et sa localisation en plusieurs langues anglais-allemand et bien entendu le français le rend plus abordable.

Configuration matérielle

- AMIGA OS 2.0+
- AGA OS3.0+ souhaité
- Mémoire: 2Mo+
- Disque dur

<http://hbmonopoly.home.pages.de>

WIZ II

.Ensuite à l'appel on trouve "WIZ II", un petit jeu de plate forme à la Mario assez bien réalisé où vous incarnez un petit lutin qui doit ramasser des potions

Configuration matérielle

TOUT AMIGA
 Mémoire: 2mo de ram
 Disque dur

Email: eaborn@power.net.co.uk).

STAR TREK

Le voici revenu de l'hyper-espace dans sa version 1.24, c'est le célèbre "STAR TREK" avec une bonne réalisation dans l'ensemble

Configuration matérielle

- AMIGA AGA conseillé
- 4Mo+
- Disque dur

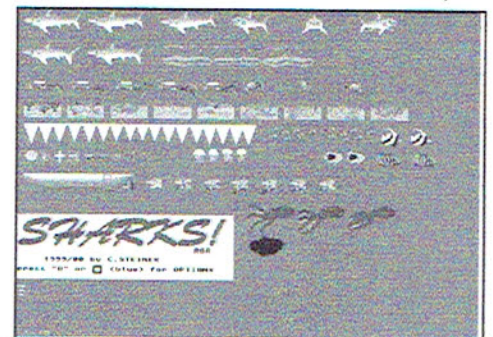
SHARK

Non non vous n'êtes pas au parc aquatic de marineland d'Antibes mais pas loin!. Vous êtes un plongeur qui doit ramasser au fond de la mer des trésors et les remonter à la surface dans le bateau mais malheureusement la tâche n'est pas aussi faciles car des requins et des murènes vous barrent la route, le but étant de les éviter. La réalisation des graphismes et bande sonore est correcte. 2 versions: ECS ET AGA

Configuration matérielle

- AMIGA AGA / ECS
- 2mo - 4mo+ conseillé
- 68020+
- Disque dur

<http://www.t-online.de/home/C-Steiner>



SELECTION PPC

Pour les heureux possesseurs de cartes PPC, l'actualité ludique n'est pas en reste et de bons titres sont à venir, et pour commencer cette actuPPC voici "BATTALION" dans en version 1.4b. Il s'agit d'un shoot où vous incarnerez un guerrier qui doit survivre aux attaques ennemis.

Configuration matérielle

- AMIGA AGA PPC
- Warp OS v4+
- mémoire: 16 mo+

Egalement à l'affiche SPACE 0.4b, un shoot spatiale, avec la possibilité d'utiliser plusieurs formats d'écrans:

Configuration matérielle

- AMIGA AGA PPC
- carte GFX Warpos et warp3D
- joystick souhaité
- Disque dur et CDROM

Musique Section

Une rubrique pour la musique était indispensable et pour démarrer en fanfare voici une méga sélection des plus beaux modules que l'on puisse trouver sur INTERNET et pour changer des rythmes techno nous y trouvons du classique avec 2 reprises du musicien Jean sébastien Bach avec Toccata et Fugue et ré mineur, ensuite vient un pack de modules proposé par le groupe "ZENON" "BRM_mod6", toujours dans le classique c'est le module "PIANO_rondo" un concerto pour piano.

internet: <http://thom.isCool.net>.

On change complètement de thème mais on s'oriente vers de la musique électronique avec le module "FACTORY", même chose avec "INTO THE OMINOUS" orienté ambiance techno et "MET HER ON A SATURDAY". Ces modules sont proposés par Roman Eberle, et toujours dans le même thème c'est

SPECIAL TRUCS ET ASTUCES

Pour commencer cette nouvelle rubrique "trucs et astuces" pour vos jeux favoris voici ce que j'ai pu trouver d'intéressant sur AMINET n°35 et on démarre avec les sources en C du jeu DESCENT, ensuite la soluce complète du jeu "BLOODNET" vous rendra bien service, puis aussi un éditeur de cartes pour le jeu "COLONISATION" en version 0.9. De nouveaux graphismes pour la version allemande de "HBMONOPOLY" en version 1.0, plus de vitesse et amélioration garantie pour le jeu "QUAKE" avec ce programme "Malicemod" v0.51, on continue avec des nouveaux samples pour le jeu "SCORCHED TANK v1.85 à 1.90, plus de vitesse avec "STAR CRUSADER" en v1.0, pour faire des compétitions sur votre serveur avec "QUAKE" avec "SushiCombat v1.02b", et enfin la soluce complète pour le récent jeu d'aventure "Wasted dreams". voilà pour ce numéro. Tous à vos Aminet et bon jeux...

Demo Section

DISPONIBLE SUR CD LOGIN 71 et 72

Vague déferlante pour le plaisir des yeux, de belles production avec de bonne musiques, je vous conseille sans plus attendre les démos "BEATS" proposé par le groupe "LOVEBOAT" première lors de "ASSEMBLY 99", proposé par "HARVESTER" c'est la démo "OVERT ENEMY" troisième lors de l'APOCALYPSE 99, également la démo "INTERACTIVE" proposé par "CADMUIM", on poursuit avec "ISURF" proposé par "IRIS" réalisée lors de la "PARTY 99", une bonne démo également avec "MILLENIUM" pour fêter l'AN 2000 proposé par "Stylon crew", une bonne intro 40k avec "DIVE FINAL" proposé par "NAH COLOR", proposé par "REASON" c'est la démo "HERE WE ARE" qui vaut le détour, on termine avec la pack n°25 regroupant toutes les intros réalisés lors de la party 9 et c'est proposé par "FROZEN".

Pour faire fonctionner ces démos je vous conseille (AMIGA AGA/68030 + 50 mhz/16mo de ram + /Disque dur et cdrom)

"RNO-LABEL" proposé par le groupe "ROZ" orienté techno/trance. Pour terminer on change avec du JAZZ avec le module "Softclouds" proposé par "R.KAPP. (VOIR CD ROM AMINET 35)

DJ Hotcakes

SELECTION EDUCATIVE

CD AMINET 35



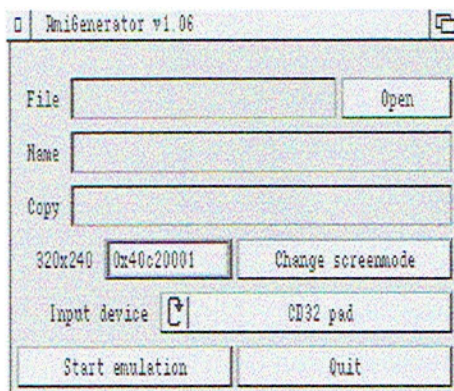
Coté éducatif pas grand chose pour ce numéro. On notera simplement le 10^{ème} update pour le logiciel de géographie "GEOWORLD" avec 58 nouveaux pays et des nouvelles images, il faut savoir que le logiciel est disponible en version complète mais en allemand pour le moment. On attend une version anglaise pour bientôt



Configuration matérielle

- AMIGA AGA recommandé
 - Mémoire 4 mo+ avec disque dur
- <http://www.freiepresse.de/home/jubee>

SELECTION EMULATION



l'émulation n'est pas en reste pour les possesseurs de cartes PPC, avec DARCNES v9a0226a c'est transformer votre Amiga en NES/SEGA master system et game gear et PCE.

Configuration matérielle

- AMIGA AGA 3.0+
- ou CGFX PPC
- mémoire: 16Mo

nترنت:<http://www.amidog.com/emu/>. mais pour les consoles Sega Mégadrive il vous faut "AMIGENERATOR". Il est proposé dans sa version 1.10

Configuration matérielle

- AMIGA AGA PPC OS3.0+
- Mémoire 8Mo+
- warpup v4.0

BOY et GAME BOY COLOR c'est "GBE V0.0.22" qu'il vous faut

Configuration matérielle

- AMIGA AGA PPC
- Mémoire 8Mo+
- disque dur - warpos v4.0).

Et pour les fans de machines d'arcades c'est "NAME" en version 0.36.8 qu'il faut se procurer afin de faire fonctionner de multiples machines et bornes d'arcades

Configuration matérielle

- AMIGA AGA - PPC
- OS V3.0+
- Mémoire: 16mo+

Nota: Voir le CD-ROM AMINET 35 pour l'ensemble des programmes cités.

Pour retrouver les nostalgies de la GAME

LE MARCHÉ DE L'AMIGA

Je suis allé faire le marché pour vous sur l'Aminet 35 et pour cette 39^{ème} édition d'AMIGAZette je vous propose le volume 2 de "ALIENNI" une série d'icônes pour le logiciel Newlcons v3.x avec comme thème «Aliens». Ensuite une petite animation sur le thème de "BABYLON 5", et un peu plus loin le guide complet de tout les épisodes de cette mêmes série dans sa version 115b.

Vous pourrez ensuite agrémenter le fond d'écran de votre AMIGA (en version OS3.5) avec "DIMIXBACK".

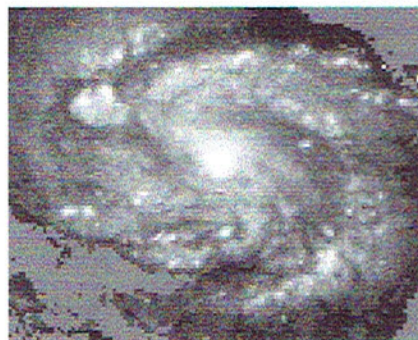
La série "FARSCAPE" n'est pas en reste avec le guide complet des épisodes en version 18.

Un petit récapitulatif de tout les jeux sortis sur notre machine, un bon paquet avec "GAMESLIST" (version 37).

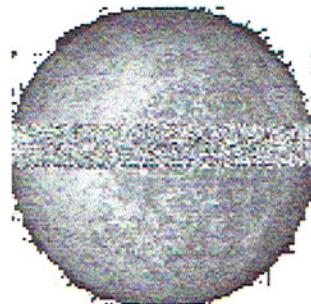
Pour la beauté des yeux, de belles images de paysages montagneux avec "ICELAND8", et si votre souris ne vous plaît plus, modifiez la avec des pointeurs sur le thème de "MARIO BATMAN etc.." avec "KPOINTER" (version 1). Encore des images sur le thème de l'espace avec "MURPHYBG" (version 7)

Dans les updates (mise à jour) en voici un pour le fabuleux "SOLARHTML" (version 2.13) avec de nouvelles images, un guide complet sur la série "STARTREK" (version 4.0), et encore de belles images sur un soleil couchant avec "SUNSET 1", le guide de la série "XFILES" avec "XFLS_GDE" dans sa version 139. Pour terminer, une animation au top délire "THE SHOWER" et un petit gag qui simulera un crash de votre disque dur (version 1.0).

Pour retrouver tous ces ingrédients,

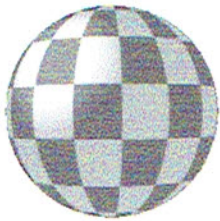


SOLAR HTML V2.13



utilisez l'outil de recherche d'Aminet (35) en tapant seulement le nom, l'ordinateur fera le reste.

TOUTE L'INFO AMIGA SUR AMINET
c'est sur [Http://www.schatztruhe.de](http://www.schatztruhe.de)



SPECIAL AMIGA OPERATING SYSTEM

1.3 - 2.0 - 3.0 - 3.1 - 3.5 et PPC

PROGRAMMES DISPONIBLES DANS LES CD LOGIN 72 ET AMINET 35

ANTIVIRUS

Pour lutter contre ces sales petites vermines de virus il vous faut l'utilitaire "SAFE" présenté en v2.18, a noter que celui ci utilise la library "XVS" de "VIRUS Z" (AMIGA OS V2.0 + /2mo + /disquedur/library XVS), répond également à l'appel "VIRUS EXECUTOR" en version 2.01 celui ci vérifie votre mémoire toutes les 3 secondes ainsi que les fichiers compressés en lha-lzx etc..

Configuration matérielle

- AMIGA OS2.0+
- disque dur
- xvs-xfdmaster et reqtools.library

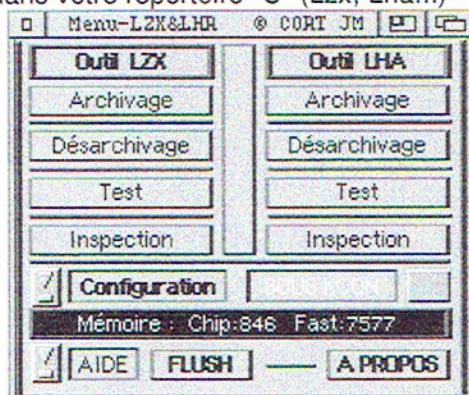
et pour terminer dans cette lutte sans merci voici la version 1.7 de "TUP" l'ultime protection contre les virus

Configuration matérielle

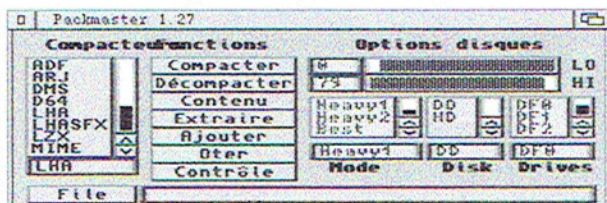
- AMIGA OS2.0+
- disque dur
- Mémoire: 2mo+
- Internet: <http://www.airsoft.home.pages.de>

COMPRESSEURS

pour compresser en toute liberté c'est "MENU-LZX&LHA" en v5.0 qu'il vous faut, d'un clic de souris il faudra que les fichiers correspondants soient bien placés dans votre répertoire "C" (Lzx, Lha...)



l'utilitaire "PACKMASTER" v1.27 vous rendra bien service également pour compacter et décompacter plusieurs formats (lha-lzx-zip-dms etc..)



DATATYPES

Renouvelez vos datatypes avec ces nouvelles versions pour les formats d'images "JPEG-TIFF-PNG" et autres

IMPRIMANTES

Plus de problème d'impression avec les imprimantes "EPSON 400-600" ainsi que "HP DESKJET400C-600C-670C-870C" pour votre workbench (OS 3.0+ conseillé).

LIBRAIRIES

pas grand chose mais seulement la version 9.03 de la "popupmenu.library".

AMIGA PPC uniquement

un petit programme assez sympathique qui vous permettra de copier votre kickstart en un fichier "rom" grâce a votre PPC c'est "KICKCOPYPPC v1.0".

UTILITAIRES

"FULLBENCH" dans sa version 3.0 pour supprimer la barre de menu de votre workbench.

UNIQUEMENT AMIGA OS V3.5

Pour le workbench 3.5 voici un pack de 6 nouvelles icônes en glowicons "AF-OS35-ICONS1"

La version 44.4 de "DEFICONS" à installer dans votre répertoire "C".

Le programme "DYNAMITE V2.2" qui vous permettra d'explorer rapidement (style windows) nécessite les popupmenu.library v8* et reqtools.library.

Un nouveau pack d'icônes en glowicons avec "JMG-ICONS v1", et pour terminer, "RAWBINFO V1.10" qui vous donnera la possibilité d'avoir des infos sur vos icônes (020+).

*Voilà, ce sera tout pour cette fois ci
rendez-vous dans AMIGAZette 40 (déjà)
pour un nouveau Courant Continu*

Eudo

CD-Eject *Comment diriger son lecteur de CD-ROM à la souris*

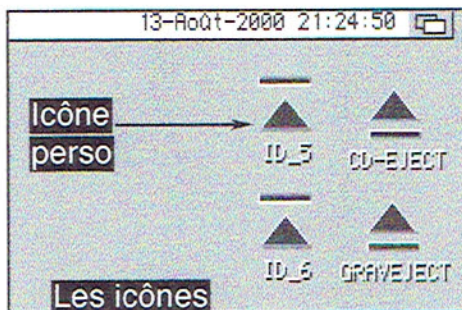
Tout d'abord ceci s'adresse à tout ceux qui disposent d'un lecteur ou graveur de CDROM SCSI. Le but de ce programme est tout simple, en cliquant sur l'icône on fait ouvrir ou fermer le tiroir du lecteur CD. Vous avez peut-être déjà un outil de ce type, celui là a aussi quelques avantages. Il peut aussi bien être lancé soit du CLI, ou alors à l'aide de son icône qui pourra être positionnée n'importe où.

En fait c'est un script qui va utiliser la commande IconX, la programmation va alors faire appel à un autre programme qui s'appelle SCSIUtil dont le rôle est d'envoyer ou recevoir des ordre via le port SCSI.

Voici le script en question:

```
FAILAT 21
if $CDEJECT EQ 1
scsiutil 5 -e 0
setenv CDEJECT 0
ELSE
scsiutil 5 -e 1
setenv CDEJECT 1
ENDIF
```

Un élément devra être modifié (ou contrôlé), c'est le chiffre qui est juste après scsiutil. Dans cet exemple, le 5 correspond au numéro d'identification de mon CDROM sur la chaîne SCSI de mon 3000. Notez qu'il y est sur deux lignes qui comporte ce numéro.



Pour fonctionner il faudra donc installer bien confortablement le programme SCSIUtil dans votre répertoire C: sans quoi ça ne marche pas. Puis éditer votre Userstartup et y ajouter cette ligne:

```
setenv CDEJECT 1
```

Dans cette copie d'écran on y voit les deux icône d'éjection (CD-ROM et graveur) mais aussi deux autre appelées ID_5 et ID_6. J'ai simplement créé un tout petit script d'une seule ligne qui fait appel à CD0

(ID_5) car je ne monte pas automatiquement le lecteur au démarrage, mais seulement à la demande via ToolDeamon. J'ai trouvé tout aussi pratique de pouvoir activer le lecteur à partir d'une icône.

Il suffit d'avoir CD0: (ou autre appellation) dans le répertoire storage et de taper la ligne suivante:

```
"Mount CD0:"
```

Et pour obtenir les icônes sur l'écran workbench, il suffit de les sélectionner et d'aller chercher le menu "Icône - Sortir". Positionnez les sur votre écran et aller chercher le menu "Fenêtre - Figer tout". A chaque redémarrage de l'Amiga vous aurez vous icônes sur l'écran, parées à fonctionner.

ATTENTION: si vous désirez modifier le nom de vos icônes il faut les remettre à leur place d'origine à l'aide du menu "Icône - Ranger". L'édition du texte des scripts peut se faire sans restriction.

ADAGE 1.02

Par de commentaires particuliers pour ce petit programme amusant, c'est français et les explications sont en français.

L'installation est très simple, il faut mettre le fichier: adages .txt dans le répertoire S: et le programme dans le répertoire WBStartup. A chaque démarrage de l'ordinateur, vous aurez un petit texte pour vous dérider.

INFO

Amiga et Matrox, une alliance stratégique

Amiga Inc et Matrox sont fiers de nous annoncer leur alliance stratégique.

Malgré son excellence en dessin 2D et création vidéo, l'Amiga ne dispose pas de hardware pour la 3D. Matrox peut maintenant transformer la fiction en réalité de par cette alliance en apportant une vraie 3D à l'Amiga.

Les projets d'Amiga Inc prévoient la

création d'un système à environnement Multi-média donnant aux développeurs et utilisateurs l'occasion d'expérimenter un nouveau niveau de plaisir. Tout comme dans les années 80, l'Amiga est prêt pour présenter le système informatique du futur.

Matrox Graphics Inc est le seul fabriquant de circuits graphiques et

de cartes graphiques ayant déjà 24 années d'expérience. Mondialement implanté, on trouve cette entreprise au Canada, USA, Angleterre, France, Allemagne, Italie et Hong Kong. Vous pouvez retrouver tous les renseignements sur Matrox sur Internet:

www.matrox.com

L'avenir est en route (mais il se fait toujours attendre ;-)

Commandes
Adhésion
Petites
Annonces

PETITES ANNONCES

A VENDRE

A 4040

- + moniteur Microvitech
- + Lecteur CD 12X
- + disque dur IDE
- + imprimante HP550C

Le tout au prix incroyable de 2500Frs
Pas d'envoi postal, il faut venir le chercher,
si vous ne connaissez pas Chambéry c'est
l'occasion...

Tél: 06 15 60 13 27 - M. Massot
E-Mail: massot.michel@fnac.net

A VENDRE:

• A 4040

- + carte RETINA
- + Mon. Commodore 1942
- + lecteur Syquest 44Mo (SCSI)
- + GenLock externe VidTech
- + Nombreux logiciels originaux

• A1200

neuf avec pack Magic

• A2000

OS 2.0 - ECS

- + carte GVP Combo 68030/25 Mhz
- + extension mémoire 8Mo
- + Moniteur commodore 1083S

Le tout ou séparément à débattre.

Thierry Castel : 04 94 89 09 98

e-mail: thierry.castel5@libertysurf.fr

A VENDRE

• A1200 en tour micro.

- + carte PPC 160/040 / 16Mo / DD 500Mo
- + Lecteur CDROM + lecteur disquette ext.
- + Scanner à main 256 niveaux de gris
- + Imprimante Canon BJ4100 + cartouches
- + Ecran Amiga Multisync M1438S
- + 100 revues ANews
- + Nombreux logiciels récents

PRIX: 5000Frs

Olivier REDON

La Brousse - 43700 - Chaspinhac

Tél: 04 71 03 05 77

ADHESION

AMIGAZette 83 vous propose
(Frais de port compris)

La formule découverte:

1 Fanzine et sa disquette : 18Frs
+ Adhésion : 5Frs
soit un total de : 23Frs

sa formule annuelle:

6 fanzines et 6 disquettes : 108Frs
+ Adhésion : 30Frs
soit un total de : 138Frs

sa formule Adhésion simple

Adhésion annuelle : 30 Frs

Vous pouvez recommander
n'importe quel ancien numéro
Anciens fanzines : 18Frs l'un
(disquette et frais de port compris)

Le CD_AMIGAZETTE_1 : 90Frs
(frais de port compris)

NOTA:

Par notre statut associatif loi 1901 nous ne
pouvons pas proposer de prestations en
dehors du cercle associatif -

LE COURRIER

Pour toute
correspondance simple
nécessitant une réponse
joindre une enveloppe
auto-adressée et timbrée
au tarif en vigueur



Merci

Les annonces sont gratuites
envoyez nous le texte avec
tous les renseignements utiles